キャラクター名
支援＆フォーキャスター

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	8	7	11	12	15	7
ボーナス	3	2	2	3	4	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	3	3	3	5	5	6	2

HP	42
MP	52
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	3	0	6	8	8
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 11	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
プロテクション（魔術）	2	3	DR直後	20m	単体	自動成功	防御中1回	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール（魔術）	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象にHP回復を行なう。対象のHPを3ｄ+ＣＬ×3点回復※クリ→ダイスロール増加								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： ヒールを同時に使用する。この効果により、ヒールがイニシアチブで使用可能となる。								
ポジショナルプレイ（魔術）	3	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象の物防と魔防に+SL×4する※ラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後、自身は行動済みとなる。クリ→コスト0								
タクティカルプレイ（魔術）	3	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定	-	
効果 :ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに+SL×4する※ラウンド終了まで持続する。このスキルの使用後、自身は行動済みとなる。クリ→コスト0								
スペシャルコマンド	★	6	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果：「タイミング：セットアップ」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない。								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								