┌─キャラクタ	-名—						- プレィ	イヤー名					ı I	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
支援&識別														チューニング	*	-	パッシブ	-	自身	-		
													効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1									
メインクラス メイジ Lv.1:							レベル		3		フィ	ジカルエンチャント(魔術:火)	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	_			
	<u></u>				l	-ジ		141-111										_)達成値に+	SL×2する※シーン終了まで持続する。 	
サポート	セー				セーン			性別				∐⊒	ンセントレイション	*	-	パッシブ	-	自身	-	-		
称号ク								年齢				効果					魔術判定					
12.4							1本1田				ᅵᅵㅗ	ンサイクロペディア	*	-	セットアップ				b –			
種族	ŧ		L クスマ	(+)					境遇				効果						リを行なう。 -			
出自(効果)									目標					コンコーダンス	*		パッシブ				-	
(XJX)				1									効果				引 、射程:					
	筋力		敏捷				幸運							クイックサーチ			セットアップ				_	1
基本値	11	9	6	18	12	8	7	НР		38	1				_							Eする。対象は同じでも別々でもよい。 「
ボーナス	3	3	2	6	4	2	2	ПР		50				ーンスキン(魔術:地)	*							
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1	MP	,	49			効果				防に+5する※ラ					-0
他修正	7	7				7	7	フェイ	/ L	5				ックコート (魔術:地)	*							
能力値	3	3	2	8	6	3	3	7 1	1.		_		効果		T 4		防に+5する※ラ					-0 T
	装	支備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動] 📖		1		セットアップ				_	Z++ 4+ + - Z
右手													効果		_	助値増加を ⊤	行なう。対象の 1 10 > 1 1				/ド終∫ま	で持続する。 ┬
左手														ハイウィズダム	1		パッシブ				_	
頭部													効果	•	1		체기=	リ正の達成	え値に+SL ────────────────────────────────────		T	
胴部													効果									
補助														•	1					T		
装身具													効果									
	育	能力値				3	0	2	0	3	8	8		•						Τ		
スキル													効果	•								
その他														·						Τ	T	
総計(右)						3	0						効果	:						1		
総計(左)						3	0	2	0	3	8	8	74371	<u> </u>								
100 I (1-3)						3	0					m	効果	:								
		ダイ	ス数			2 0	2 0	d 2 d]													
	能力値	スキノ	レその他	合計	ダイス数		所持品															
トラップ探知					+ 2 d					-			1									
トラップ解除	3				+ 2 d								1									
危険感知	6			6	+ 2 d								1									
エネミー識別	8			8	+ 2 d								1									
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d								1									
魔術判定	8			8	+ 2 d																	
呪歌判定					+ d								1									
錬金術判定	3			3	+ d								1									
													1									
													1									
現在重量:	0]									
最大重量:	11		所持金	:	500	0	予	預金・借	 金:													