

キャラクター名  プレイヤー名

支援&識別

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	6	18	12	8	7
ボーナス	3	3	2	6	4	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	8	6	3	3

HP	38
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			3	0	2	0	3	8	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	2	0	3	8	8
総計(左)			3	0					
総計(両)			3	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

現在重量: 0

最大重量: 11

所持金: 500

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
フィジカルエンチャント (魔術:火)	3	5	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果: 使用する際に筋力、器用、敏捷からひとつ選択せよ。対象が行なう、選択した能力値により判定の達成値に+SL×2する※シーン終了まで持続する。								
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定に+1 d								
エンサイクロペディア	★	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別を行なう。								
コンコーダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 対象: 場面 (選択)、射程: 視界のすべての対象にエネミー識別を行なえる。								
クイックサーチ	★	5	セットアップ	-	自身	自動成功	セットアップ1回	
効果: エンサイクロペディアとタイミング: セットアップのスキルひとつを使用する。使用する順番は自身が決定する。対象は同じでも別々でもよい。								
ストーンスキン (魔術:地)	★	5	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の物防に+5する※ラウンド終了まで持続する。クリ: コスト0								
マジックコート (魔術:地)	★	7	セットアップ	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象の魔防に+5する※ラウンド終了まで持続する。クリ: コスト0								
タクティクス	1	6	セットアップ	20m	範囲 (選択)	知力	-	
効果: 対象に行動値増加を行なう。対象の行動値に+SL×2する※ラウンド終了まで持続する。								
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 知力判定の達成値に+S L×2								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

現在重量: 0

最大重量: 11

所持金: 500

預金・借金: