

キャラクター名 プレイヤー名

種族		種族特徴			
生まれ		性別		年齢	
冒険者Lv	0	経歴			
経験点	27000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	0			0	0				
	敏捷度	0			0	0				
体	筋力	0			0	0				
	生命力	0			0	0				
心	知力	0			0	0				
	精神力	0			0	0				

戦闘特技			
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	350 /合計 350

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	0								
グラップラー	0								
フェンサー	0								
シューター	0								
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)									
回避技能							合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	37200	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
0	0	0	2d+	0	0

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+	0	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
作成時の補足	○□□□⑤
20歳以上のキャラクターはハンドアウト有り。	○□□□⑩
20年前に魔動死骸区のある組織と隣国の間で戦乱があり、死骸区全体を巻き込む程の多くの血が流れた。	○□□□⑮
【ギルド所属】	○□□□㉔
魔動死骸区に居を構える冒険者ギルド"グレイヴ"の所属メンバー、またはそれと交流が深い放浪者。	○□□□㉕
ギルドマスターであるイザナ・ザンブレイクの下に集った少数精鋭のギルドであり、拠点は幾重にも墓が刺さった建物であると非常に奇抜な外観をしている。	○□□□㉖
依頼の受領傾向は、ギルドマスターのイザナの機嫌と気まぐれで決まる為、金にならないようなものから犯罪すれすれの内容まで様々な依頼	○□□□㉗