

キャラクター名
ヴィクトリア=クレール

プレイヤー名

種族	ソレイユ	種族特徴	輝く肉体、太陽の再生、太陽の子		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	74
冒険者Lv	7	経歴	放浪しマフィアの用心棒になっていた		
経験点	1940		違法な事業に手を染め始めたのをキッカケに潰した その後、冒険者となった為、功績がまだ少ない		

技	12	器用度	6	5	成長	他修正	能力値	ボーナス
		敏捷度	7	2		23 + 2	4	21
体	12	筋力	10	6		28 + 2	5	
		生命力	7	2		21	3	
心	2	知力	4			6	1	
		精神力	10			12	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	7		
スカウト	7		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
必殺攻撃	1-288p		p
両手利き	1-283p		p
変幻自在	1-282p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		名譽アイテム	点数
マッスルベアー		冒険者ランク ブロードソード	100
キャッツアイ		秘伝 ヴァルト式戦場剣殺法	40
ガゼルフット		秘伝習得 殺し打ち 電光	10
クリティカルレイ		秘伝 キルガリー双刃舞闘技	40
		秘伝アイテム セ/レイトソード 購入	20
		秘伝アイテム ヴァルツガントレット 購入	40

名譽点 所持	26	/合計	276
--------	----	-----	-----

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	7	11	10	12
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値	10	4	

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
施しは受けないセ/レイトソード	1H	15	-2	2d+ 9	8	13	20										
<small>片手ずつ装備 装備時に抵抗任意の効果を受け入れた場合次の出番まで生命精神抵抗に-2のペナルティ</small>																	
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
魔晶石 3点x10	○□□○□□
マテリアルカード 金 Bx15	○□□○□□
マテリアルカード 金 Ax10	○□□○□□

スカウト用ツール	所持金	9310	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3	21	63	2d+ 10	4	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	0/X	2d+ 10	2d+ 9	12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	幸運のお守り 戦利品決定の出目+1
背中	ディスプレイサージャケット
右手	ヴァルツガントレット 秘伝のダメを-2する
腰	アルケミーキット
足	
その他	スマルティエの宗匠の腕輪

装備品	説明
左手	ヴァルツガントレット 秘伝のダメを-2する
	スマルティエの怪力の腕輪

その他メモ	自動失敗 チェック
兵士:Lv5	□□□□⑤
占い師:Lv4	□□□□⑩
彫刻家:Lv1	□□□□⑮
元々生まれ育った場所ではこの時代に珍しく争いがよく起きている地域だった。その為彼女も戦士として生きている事にはなんら迷いは無かったが自分の成している事が果たして正義なのか分からなくなったため将を辞め各地の見聞をしていた。	□□□□⑳
一時期は師匠とも呼べるような人物がいたが2~3年旅しているうちに気づけば居なくなっていた。流派はその時に学んだもの。	□□□□㉑
そんな折、アルフレ임大陸にたどり着いたあとに気のいい連中に誘われた事でしばらくの間用心棒兼がいの事をしてきた。クレールの名はこの組織の名から取ったものである。	□□□□㉒
だが彼らが当初の信念と反する様になったためそれを阻止、そのまま組織は潰した。	□□□□㉓
あても無くなったので次はどうするかと考えていた時にいつの間にか居た老人にギルドに誘われ、そして今に至る。	□□□□㉔
	□□□□㉕