キャラクター名
クロス

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	**レベル**	2
アザーシークエンス	アーヴァント	**性別**	男
出生タイプ		**年齢**	18

出自	天涯孤独	**運命**	叡智	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	3	0	0	3	38 %
知	12	2	0	14	49 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	26
MP	58
移動時ウィル	7
戦闘時ウィル	24

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	マニュピレイター					4			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	ハードグラス					4			
アクセサリ	プリズムカラー					3			
能力値＋ボーナス		18	0	2	37	3	10	7	0
アーツ	雷属性					8			
その他	オービット					5			
総計(1)		18 %	0	2 %	37 %	27	10 %	7	2
総計(2)		18 %	0	2 %	37 %	23	10 %	7	2
総計(両)		18 %	0	2 %	37 %	27	10 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金： 50　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ディテクト・アーツ	2/5	7	インスタント	自身	自身	0	
効果： [雷]属性攻撃のダメージに+[4xAL]するフィールドを生成。フィールド効果は重複しない。ラウンドごとに1回まで使用可能							
リーンフォース(雷)	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果： 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エリート	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： レベル上昇時に3つのアーツを覚えられるようになるが、同じアーツを2レベル以上上げられなくなる							
プロシーダー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 取得していないシークエンスからベースやレベル制限のないアーツを1つ取得する。(レベルアップ可能)							
オービット	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果： 射撃攻撃のダメージに+射撃回避の半分　端数は当然切り捨て							
グラント・リーンフォース	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： リーンフォースを味方単体に使用できるようになる。また効果時間を戦闘終了時まで延長する							
インテンション	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 最大MPに+[ALx6]							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							