

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	15
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	ニンジャ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	27	9	9	23	9	23
ボーナス	3	9	3	3	7	3	7
クラス修正	0	3	0	1	2	0	2
他修正							
能力値	3	12	3	4	9	3	9

HP	121
MP	121
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ライフル	50m	-1	7	0	0	0	-5	0	
左手										
頭部										
胴部										
補助										
装身具										
能力値				12	0	3	0	3	12	8
スキル										
その他										
総計(右)				11	7					
総計(左)						3	0	3	7	8
総計(両)										m
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d
現在重量：	0				
最大重量：	9	所持金：	預金・借金：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
インタラプト	1							
効果：								
スペシャライズ	1							
効果：								
コンシールアタック	2							
効果：								
ホーミングヒット	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

