

キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		狂鬼		オート			肉弾攻撃判定+1してもよい。
頭		輪舞曲		オート			【転倒】「移動」「切断」「爆発」を持たない。「攻撃」の値が2以下の攻撃マニューバを使用した際、「連撃1(すでにあるなら+1、最大2)」を加えてもよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
				オート			
腕		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1(コスト-1【むきむき】、ダメージ+3【怪力】【エクソスケルトン】)【ガントレット】、連撃1【輪舞曲】、判定+2【失敗作】【広範囲】
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	自身	望む「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1。
腕		むきむき		オート			装備部位の肉弾攻撃マニューバのコストを-1する(最低1)。
腕		ガントレット		オート			ダメージタイミング、あなたは腕のみ「防御1」を得る。さらに、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃2+連撃1、肉弾攻撃2+連撃1(コスト-1【むきむき】、ダメージ+3【怪力】【エクソスケルトン】)【ガントレット】、連撃1【輪舞曲】、判定+2【失敗作】【広範囲】
				オート			
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2。
胴		しんぞう		オート			1。
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		エクソスケルトン		オート		自身	白兵・肉弾攻撃のダメージ+1。バトルパートにおいて、移動、移動妨害を無効にしてよい。
胴		失敗作		オート			攻撃・切断判定の出目+1。ただし、BPでの毎ターン終了時、及び戦闘終了時、任意のパーツを1つ損傷。
				オート			
脚		はりつき		アクション	3	自身	移動1、移動妨害無効
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート			1。