キャラクター名
春樹 咲夜（はるき さくや）

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル オルクス	ワークス	高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18	性別	男
覚醒	感染	衝動	吸血	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	0			3
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	3	0	0			3

HP	27
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
赤巻 夕合(あかまき ゆうり)	P 慕情	N 不信感		
植物	P 好奇心	N 不快感		
家族	P 尊敬	N 嫌悪		
恩師（祖父）	P 尊敬	N 嫌気		
真野宮 伊智	P 信頼	N 不信感		
愛染 魁	P 好奇心	N 嫌悪		
日々木桃	P 誠意	N 猜疑心		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			自動		
効果：組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする(下限値7) <コンセントレイト：エグザイル>								
骨の剣	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動		
効果：シーンの間、素手のデータを以下に変更 ＜白兵＞/ 命中-1 / 攻撃力＋[LV+5] / ガード値6 / 至近								
伸縮腕	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	視界		対決		
効果：判定ダイス-[3-LV]個（最大0個）								
貪欲なる拳	2	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：白兵攻撃ダイス＋[LV+1]個								
形なき剣	1	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器		対決		
効果：エフェクトに対するドッジのダイス [ーLV個]								
要の陣形	1		ﾒｼﾞｬｰ					
効果：行動の対象を3体に変更、1シナリオにLV回まで使用可 ﾒｼﾞｬｰ 3体								
大地の加護	2	2	ﾒｼﾞｬｰ			対決		
効果：攻撃力＋[LVx2]								
異形の歩み	1		常時	至近	自信	自動		
効果：どんな場所でも移動が可能、必要なら【肉体】判定								
土くれ金貨	1		常時	至近	効果参照	自動		
効果：アイテムから模造品作成、必要なら＜RC＞判定								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【シンドローム】

※BU用ゆとシート：https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/dx3rd/?id=qqfPld
●エグザイル
●オルクス

ステータスなど

一人称：俺
二人称：アンタ/お前
身長：178cm
誕生日：春生まれ（4月）
好き：おにぎり、タケノコ、鳥、桜餅
苦手：ほうれん草
趣味：家庭菜園
特技：武道（　）
部活：運動部（高校3年生のため引退済）
委員会：無所属

家族：父、母、兄