

キャラクター名
"死骸区の食わせ者"ラギー・ブッチ

プレイヤー名

種族	リカント	種族特徴	獣変貌		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	17
冒険者Lv	8	経歴	命を救われたことがある		
経験点	310		罪を犯したことがある		
		血縁者と死別したことがある			

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	5	7		25 + 1	4
体	5	敏捷度	9	8		30	5
		筋力	10	1		16 + 2	3
心	7	生命力	10	3		18	3
		知力	9	2		18	3
		精神力	1			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	7		
セージ	6		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
バトルダンサー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
鋭い目	2120p		p
シャドウステップ	OP134p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
変幻自在	1-282p		p
頑強	1-279p		p
必殺攻撃	1-288p		p
掠め取り	OP135p		p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
ミアキス語	○	
ライカンスロープ語	○	○
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
サモン・スモールアニマル	
クリティカルレイ	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧		12	1	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	バトルダンサー			合計値 14 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
自傷のスルーピック+1	1H	8	0	2d+ 12	8	12	13											
<small>魔法の武器化 クリティカルの際にクリティカルすると壊れる。 掠め取り宣言することで壊れない!</small>																		
重いヘビーマイス+1	1H両	15	2	2d+ 14	12	13	20											
<small>魔法の武器化 掠め取った後用のメイン武器</small>																		
重いヘビーマイス+1	2H片	15	2	2d+ 14	12	13	30											
<small>2Hで持った時用</small>																		
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 14	6	59
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 9	2d+ 12	2d+ 11	2d+ 9	10	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	ディスプレイ・ガジェット
顔	狩人の目
首	幸運のお守り
背中	ウェポンホルダー
右手	巧みの指輪
腰	多機能ブラックベルト
足	ディスプレイ・ガジェット
その他	スマルティアの怪力の腕輪

装備品	説明
左手	レースアップコルセット
	防護点+1 ブラックベルトにまとめる
	アルケミーキット

その他メモ	自動失敗
誕生日 : 4月18日	チェック
一般技能 : 物乞いLv.5 肉体労働者Lv.5	□□□□⑤
属性 : 中立(混沌寄り)・悪	□□□□⑩
趣味 : アルバイト	□□□□⑮
特技 : 釣り	□□□□⑳
好きなもの : ドーナツ	□□□□㉕
嫌いなもの : 損、腐ったもの	□□□□㉟
二つ名つけてみたがこれ不名誉なままでのでは□□	□□□□㊱
※放浪者→冒険者。セージ5はあとから習得した設定。	□□□□㊴
	□□□□㊵

