キャラクター名

ライラ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	14
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	1	0	1
改造	1	2	3

記憶のカケラ	内容
Dear my friend 1	
Dear my friend 2	
ミア	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カンナ	執着	4	①②③④⑤	
リリー	恋心	4	①②③④⑤	
ヴェルヴェーヌ	執着	4	①②③④⑤	
スズラン	独占	4	①②③④⑤	
		4	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	ダメージ＋2　狂気点1点
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋1
メインクラス		冥王		オート		自身	レギオンの移動妨害を常に無効果。レギオンが貴方にたいして行った攻撃判定は判定値7以上でなければダメージを与えない
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定での出目はすべて+1。バトルパートで毎ターン終了時および戦闘終了後任意のパーツを一つ損傷。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0～1	任意のパーツ１つ破壊。支援２か妨害２
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値＋1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵1＋爆発
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して「防御1」腕部分の白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ＋1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1
胴		しんぞう		オート		自身	最大行動値＋1
脚		たからもの		オート			アンクレット
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ＋1