キャラクター名

ズィーペン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	レクイエム	**暗示**	
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		修羅		ジャッジ	狂1	自身	支援3
メインクラス		銃神		ジャッジ	-	-	攻撃判定出目+1
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定出目+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	-	-	Lv3改造付与可能/コスト0で修復可能
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃1/攻撃判定出目+1
腕		合金トランク		アクション	0	自身	防御1+爆発無効
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃1+爆発+全体攻撃
腕		ボルトヘッド		ラピッド	1	0	支援2
胴		スコープ		ダメージ	0	自身	射撃・砲撃のみ支援2
腕		アームバイス		ラピッド	1	0-1	支援2もしくは妨害2