

キャラクター名
ピルツ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	10
メインクラス	ステーション	暗示	反転
サブクラス	ステーション	寵愛点	18

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
待ちぼうけ	β 14
隠れ場所	基85
おかえりなさい	【いつもと違う見慣れぬ風景。どれだけ遠くへ行こうと、思うのはただ一つの帰る場所。自然と安心できる小さな世界。こんな状況になったとしても、あの一言のために一歩また歩き出す。】

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
りんご	執着	3	①②③④⑤	
No.96080 (クロ)	依存	2	①②③④⑤	
ねこ	友情	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~2	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果参照	0~1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2or妨害2
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを1つ修復する。
				オート			
腕		スコップ		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断（相手は切断判定+2）、防御無効
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		ぬるぬる		ジャッジ	1	0	自身を対象とした攻撃判定にのみ使用可。妨害1、1ターンに何度使用してもよい。ただし、1回の判定に対し1回のみ。
頭		つめたいひかり		アクション	1	自身	ターンが終了するが、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レザロンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1の修正を受ける。（この修正は累積しない）
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		かわいい衣装		オート	なし	自身	戦闘終了時、任意の未練から狂気点1減少