

キャラクター名
グラナダ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	
メインクラス	ステーション	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
57 双子	
76 勉強	
二人っきり	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		助言		ジャッジ	0	0~3	支援1か妨害1
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	損傷している場合使用可能 妨害3
メインクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃、切断判定の出目+1 ターン、戦闘終了時1パーツ損傷
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て無効にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ペンダント		オート			たからもの
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		対戦車ライフル		オート	4	2~3	射撃攻撃5
腕		二丁拳銃		オート	3	0~1	射撃攻撃2+連撃1
腕		指をさす(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1