キャラクター名: ジェン・ト・ルー
プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	11	経歴			
経験点	1610				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	7	9		29	4
		敏捷度	7	7		27	4
体	1	筋力	4	8		13 + 2	2
		生命力	13	6		20 + 4	4
心	11	知力	4	4		19	3
		精神力	13	1		25	4

技能	Lv.	技能	Lv.
スカウト	9		
レンジャー	7		
アルケミスト	3		
バトルダンサー	11		

戦闘特技

舞い流し	bm35p	頑強	1-279p
トレジャーハント	2120p	牙折り	2-232p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
挑発攻撃	1-287p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281p		p
なぎ払い	1-288p		p
変幻自在	1-282p		p
回避行動	1-279p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

- ヴォーパルウェポン
- ヒールスプレー
- パラライズミスト

名誉アイテム	点数
センチネル	500

名誉点 所持 261 /合計 761

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード+1		1	1	1
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	1
回避技能	バトルダンサー		合計値	18	4

武器

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オーダーメイドアイアンバンド+1 防護点+1	2H	15	2	2d+ 18	12	15	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
緑カードBx12	○□□○□□
赤カードBx6	○□□○□□
緑カードAx3	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 55500 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	29 m	87 m	2d+ 18	4	72

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/×	2d+ 13	2d+ 15	2d+ 17	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品

部位	装備品	説明
頭	スマルティエのバンダナ	
耳	スマルティエの聴音器	10m離れて壁や扉に聞き耳可能
顔	アイソアーマスク	6Lvまでの遠隔/射撃の魔法による攻撃誘引
首	スマルティエの銀鈴	「部位:その他」を1つ得る
背中	サーマルマント	温度変化から身を守る/氷水炎ダメージ-1
右手	スマルティエの筋力の腕輪	
腰	多機能ブラックベルト	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	転倒から起き上がりペナを-1に軽減
その他	アルケミーキット	

部位	装備品	説明
左手	正しき信念のリング	
	ブレードスカート	回避4以上成功で反撃
	スマルティエのアイガード	純エネルギー魔法属性ダメージ-4

その他メモ

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟