

キャラクター名

プレイヤー名

<b>種族</b>	ナイトメア	<b>種族特徴</b>	異貌、弱点[土、銀+2]		
<b>生まれ</b>	射手	<b>性別</b>		<b>年齢</b>	
<b>冒険者Lv</b>	12	<b>経歴</b>			
<b>経験点</b>	0				

	能力値	<b>A-F</b>	<b>成長</b>	<b>他修正</b>	能力値	ボーナス
<b>技</b>	10	器用度	7	12	29	4
		敏捷度	5	9	24	4
<b>体</b>	10	筋力	3	7	20	3
		生命力	3	1	14	2
<b>心</b>	10	知力	10	10	30	5
		精神力	9	5	24	4

<b>技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>技能</b>	<b>Lv.</b>
シューター	12		
マギテック	9		
スカウト	10		
エンハンサー	1		
アルケミスト	5		

<b>戦闘特技</b>	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
ターゲッティング	1-280p
狙撃	1-293p
魔法収束	1-291p
魔法制御	1-291p
武器習熟A/ガン	1-281p
武器習熟S/ガン	1-281p
	p
	p

<b>言語</b>	<b>会話</b>	<b>読文</b>
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

<b>練技/呪歌/騎芸/賦術</b>	

<b>名誉アイテム</b>	<b>点数</b>
名誉点 所持	0 / 合計 0

<b>技能</b>	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	16	16	15

<b>鎧と盾</b>	必要ランク			筋力	回避力	防護点
鎧						
盾						
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能	合計値					0 0

<b>武器</b>	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	<b>3</b>	<b>4</b>	<b>5</b>	<b>6</b>	<b>7</b>	<b>8</b>	<b>9</b>	<b>10</b>	<b>11</b>	<b>12</b>	
ロングバレル 射程50m,装填数1,ダメージ+1	2H	15	1	2d+ 17	10	22												
テンペスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 16	11	20												
				2d+														

<b>一般装備品</b>	(消耗チェック)

所持金	-4300	預金・借金	G
-----	-------	-------	---

<b>制限移動</b>	<b>通常移動</b>	<b>全力移動</b>	<b>回避</b>	<b>防護点</b>	<b>HP</b>
3 m	24 m	72 m	2d+ 0	0	50
<b>魔物知識/弱点</b>	<b>先制力</b>	<b>生命抵抗</b>	<b>精神抵抗</b>	<b>MP</b>	
2d+ 0/X	2d+ 14	2d+ 14	2d+ 16	51	

<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>	<b>魔法技能</b>	<b>Lv.</b>	<b>魔力</b>
魔動機術	9	15			

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

<b>装備品</b>	<b>説明</b>
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
	○□□□⑤
	○□□□⑩
	○□□□⑮
	○□□□⑲
	○□□□⑳
	○□□□㉕
	○□□□㊳
	○□□□㊵