キャラクター名

ヒルコ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	8

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバを1つ、再使用可
頭		トラウマスイッチ		オート	0		このパーツを損傷した際、損傷させたものは狂気1
頭		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージに付随する効果無効化
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		埋め込みフック		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
				オート			
胴		アルビノ		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		庇う		ダメージ	0	0〜1	ダメージを肩代わり
胴		だるま		オート	無し	自身	ダメージ箇所変更可能
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1