

キャラクター名
薬人形

プレイヤー名

シンドローム	バロール サラマンダー		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
	オプショナル		年齢		性別	
覚醒	命令	衝動	憎悪	初期侵食率	33	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	3	1	3			7	戦闘移動	14
社会	2	0	0			2	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
	RC	7r+1		21		焦熱の弾丸、黒の鉄槌(虚空の陥穽)
	RC	7r+1		18		焦熱の弾丸、災厄の炎

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lv*2+2の射撃攻撃								
災厄の炎	3	4	メジャー	至近	範囲(選択)	対決		
効果: 攻撃力+Lv*3の射撃攻撃 対象と射程を当エフェクトに準拠させる								
焦熱の弾丸	7	1	メジャー	視界		対決		
効果: 攻撃力+Lv+2の射撃攻撃								
虚空の陥穽	3	2	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した相手を自身と同一エンゲージに移動させる。1シナリオLv回								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								