

キャラクター名
リメッタ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	15	経歴	物凄く大きいおっぱい		
経験点	-157000				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	12		66	90 15
		敏捷度	12		66	90 15
体	-12	筋力	2	10	60	60 10
		生命力	12		60	60 10
心	36	知力	12		84	132 22
		精神力	12		102	150 25

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	15		
バトルダンサー	15		

戦闘特技			
舞い流し	bm35p	武器習熟S/絡み	1-281p
ルーンマスター	1B34p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p		p
武器習熟A/絡み	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
全力攻撃	1-286p		p
魔晶石の達人	2-230p		p
足さばき	2-227p		p
斬り返し	1-286p		p
キャパシティ	3-212p		p
命中強化	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名譽アイテム	点数

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラッパラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	バトルダンサー	合計値	30	150

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
蛇腹剣-剣	1H	0	1	2d+ 3	10	0	80										
蛇腹剣-鞭 <small>非金屬・防護点の基本値が15以下の対象に対してはC-2威力値+40</small>	1H	0	1	2d+ 3	10	3	60										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□
	○□□□□□

所持金	1200	G	預金・借金	G
-----	------	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP			
10	m	90	m	270	m	2d+ 30	150	60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	15	37			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP		
2d+	0/X	2d+	0	2d+ 25	2d+ 40	210

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
左手	
腰	
足	
その他	

その他メモ	自動失敗チェック
生命力融合・霊体化… このキャラの防護点は精神力の値を用いる	□□□□⑤
全ステータス+60 主動作+3	□□□□⑩
HPが存在しない 魔力低下効果・行使判定低下効果完全無効 行動妨害系デバフの効果時間と効力が90%軽減される	□□□□⑬
ちょー傲慢娘…防具や装飾品は価値が50000ガメル以上のものorそのように加工された専用アイテムのみ	□□□□⑰
竜と神のハーフ(魔力)…炎 水・氷 風 雷 土からの影響完全無効化	□□□□⑳
生命抵抗力+5	□□□□㉔
HPダメージを受けず、通常武器無効 代わりにMPが0になると生死判定を振る	□□□□㉖
あらゆる消費MPが0になる	□□□□㉙
	□□□□㉚

名譽点 所持 0 /合計 0