キャラクター名: 盾

プレイヤー名:

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	モンク	Lv.1:	モンク	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	7	8	9	16	7
ボーナス	4	3	2	2	3	5	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	2	3	6	2

HP	51
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	6	7	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	0	4	0	6	7	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 12

所持金： 500

預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ディフェンダー	4	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 物防に+SL×3する※シーン終了まで持続								
アイアンクラッド	3	3	ダメロ直後	-	自身	自動成功	防御中1回	
効果： ダメージ軽減を行なう。自身が物理ダメージを受けるダメロ直後に使用する。その物理ダメージに-SL×3する								
インデュア	★	5	効果参照	-	自身	自動成功		
効果： 自身がBSを受けた直後に使用。その時に受けたBSをすべて回復する								
レジストエレメンタル	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 魔防に+SL×3する								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								