ギルド名

暁

ギルドマスター

ラグナ

レベル	14	成長点	930	次レベル	20/140

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ラグナ	18	ヒューリン	ナイト	エクセレント	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=lH6dvW
エーキュ・クラリック	18	ヒューリン	スカウト	ガンスリンガー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=pnxU7D
アリエール・ジェルウォッシュ	18	ヒューリン	ウォーロード	バーサーカー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=KquZg3
“ラストグレネード”アリス	18	ヴァーナ(狼族)	スカウト	アルケミスト	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=LwgXS9
ヒヨリ	18	アーシアン	ウィザード	ハッカー	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=vdkfkv
ブラン	18	ディーバ	プリースト	サロゲート	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=jZabXt
ウェイ	18	ヒューリン	パラディン	フォーキャスター	https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=OfELtS

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。《蘇生》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。《祝福》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
陣形	1	セットアップ	シナリオ3回。即座に移動を行う。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。フェイトを[GL/5+1]点回復。
蹂躙作戦	1	メジャーアクション	シナリオ1回。①シーン内に登場しているエキストラを戦闘不能or死亡させる。②《蹂躙作戦》が使用された直後に使用宣言することで、打ち消す。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。R間、ギルドメンバーの行う判定に+1d、ダメージ+2d。
命の滴	1	効果参照	シナリオ1回。《命の滴》は任意のタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員の【HP】【MP】を【(GL+2)d】点回復する。
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。
救出	1	メジャー	シナリオ1回。シーンに登場している任意のNPCを退場させる。
高機動部隊	3	パッシブ	ギルドメンバー全員の行動値を+5する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。所持しているギルドメンバーの任意のタイミングのアイテムを売却可能。
GH:テンプル	3	パッシブ	ギルドメンバーが使用する回復スキル、アイテム、ギルドサポートの効果に+(GL+3)する。
GH：キャッスル	5	パッシブ	スキルを選択。スキルレベル+1する。
御免状	5	パッシブ	ギルドは犯罪行為によって法的な裁きを受けない。

所持品

軍資金：