キャラクター名
ルーニィ・ノルティーヌ

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	14歳（聖暦1004年時点）
種族	ヒューリン			**境遇**	没落
出自（効果）	魔術師			**目標**	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	24	8	16	17
ボーナス	3	3	2	8	2	5	5
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	3	3	2	10	4	6	6

HP	56
MP	98
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	封精魔杖・水	至近	-1	5	0	0	1	0	0
左手									
頭部	封精頭巾					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			3	0	2	0	6	6	8
スキル									
その他									
総計(右)			2	5	2	10	9	6	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10	4	1	15	+ 3 d
アイテム鑑定	10	4	1	15	+ 2 d
魔術判定	10	4	1	15	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	→筆記用具
バックパック	→
ベルトポーチ	→
調理道具	→
キャップライト	→
ハイHPポーション	
ハイHPポーション	ポーションホルダー
HPポーション	→ハイMPポーション
毒消し	→ハイMPポーション
	→MPポーション
小道具入れ	→MPポーション

現在重量：	14		
最大重量：	16	所持金：	21475
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。(計算済)							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
ウォータースピア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	攻撃。〈水〉。[8D+38]。放心を与える。							
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	水属性の魔法ダメージに+[SL*4](計算済)							
マジックフォージ	2	2	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	DRの直前に使用。ダメージ+4D							
マジックブラスト	3	2	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(SL*2体)に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ﾒｲｼﾞ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果：	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体」に変更、ダメージに+[CL*10]する							
マリッド・ストリーム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	水属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPにダメージを与えた場合、回避判定-1D、ラウンド終了まで持続							
エグザマイン	1	-	ﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝ	-	自身	知力		
効果：	情報収集を【知力】で行なう。その【知力】判定に+1D							
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「効果をダイスで求める」「魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加/軽減」を行う「分類：魔術」の効果に[SL×2](計算済)							
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：	エネミーの識別を行なう。							
コンコーダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	「対象：場面(選択)」「射程：視界」のすべての対象にエネミー識別。に							
ハイウィズダム	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	知力判定の達成地に+4							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】に+CL							

有名な魔術師の家系に育つ。でも、ルーニィが魔術の修行中に、両親が行方不明となった。生活していくお金を稼ぐために、冒険者となる。冒険者には前々から憧れていたため、冒険者として活動していけるのは、ルーニィ的には嬉しいことだった。
素直な性格。
幼さそうに見える容姿を持つ少女。スタイルも悪くはなく、周囲から注目を集める容姿なのだが、背丈が低く幼く見えるため、年相応には見えない。
かわいいものが大好き。ポメラ人形は特に大好きで、色々部屋に集めている。

後で売る装備：メイジスタッフ

誕生日：聖歴990年9月28日

ゆとシート：https://yutorize.2-d.jp/ytsheet/ar2e/?id=LAmpG0

キャラクター名

ルーニィ・ノルティーヌ

プレイヤー名

所持品			
→MPポーション			
ランチボックス			
→にく			
→にく			
→にく			
→にく			
→にく			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 交渉や説得などの精神判定に+1D								
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力に+3								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行なう精神判定+1D								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術知識の知力判定+1D								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別の判定+1D								
スペシャリストⅠ:水	1	-	戦闘前	-	自身	自動成功	メイジ	
効果： フェイト1点消費。水属性を持つ「分類:魔術」の魔法攻撃のダメージに+1Dする。この効果はシーン終了まで持続する								
スペシャリストⅡ:水	1	-	《スペシャリストⅠ》	-	自身	自動成功	メイジ	
効果 :フェイト1点消費。《スペシャリストⅠ》の「効果」の「魔法攻撃のダメージに+1Dする」を「魔法攻撃の命中判定に+1D、ダメージに+1Dする」に変更								
スペシャリストⅢ:水	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイジ、シナリオ1回	
効果： フェイト1点消費。水属性の魔術スキルを「対象:場面(選択)」「射程:シーン」に変更								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								