

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	シャーマン	性別	女
称号クラス				年齢	????
種族	レムレス			境遇	放浪者
出自 (効果)	騎士			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	7	7	14	9	19	3
ボーナス	3	2	2	4	3	6	1
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	4	2	6	3	8	1

HP	41
MP	58
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	異界の震鎧[3/2/3]				1	3	5		
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	聖印								
能力値			4	0	2	0	8	5	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2					
総計(左)					2	11	13	5	8
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 13
 最大重量: 18
 所持金: 3005
 預金・借金:

所持品	
釣り竿	
MPポーション	
ハイMPポーション	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカネーション	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功		
効果:	取得の際に「タイミング:メイキング」が含まれるレムレス以外の種族スキルを1つ取得、幸運基本値に-3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
チューニング	★		パッシブ		自身			
効果:	取得の際に能力基本値からふたつ選択し、片方に+4(精神)、もう片方に-1(器用)							
ヒール	1	4	Xジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	[3d+CL×3]点のHP回復							
シックネス	2	6	DR直後	20m	単体	自動成功	R1	
効果:	1点でもHPダメージを与えた場合[衰弱(SL)]を与える							
ダラード	3	7	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果:	魔法攻撃のDR直前に使用、DRで振るダイス数に-[(SL)D]、ラウンド1回							
デイメア	1	7	Xジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	[2D+5]の魔法貫通ダメージ/CL:ダイスロール追加							
ファーストエイド	1		Xジャー	至近	単体	器用		
効果:	対象が戦闘不能時に難易度10の器用判定を行い、成功した場合は戦闘不能を回復し、HPを1にする。対象は行動済みとなる							
エンラージリミット	1		パッシブ		自身			
効果:	アイテムの重量制限が[筋力基本値×2]になる							
インテンション	1		パッシブ		自身			
効果:	最大MPに+CL							
フィッシング	1		効果参照		自身	自動成功		
効果:	シーン終了時に使用、MPを[2D+(CL×2)]点回復、シナリオ1回							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

高圧的なレムレス
 合理的
 メンバーを駒のように扱う発言もあるが
 思いやりがないわけではない(多分)
 暇つぶしに飢えている
 放浪癖あり