キャラクター名
ナツミ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴	捺実		
経験点	-186500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6	12	18	42	7
		敏捷度	6	12		24	4
体	6	筋力	6	12	120	144	24
		生命力	6	12		24	4
心	6	知力	6	12		24	4
		精神力	6	12		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	16		
シューター	15		
コンジャラー	10		

戦闘特技			
タフネス	2122p	キャパシティ	3-212p
バトルマスター	3143p		p
全力攻撃	1-286p		p
捨て身攻撃	OP134p		p
頑強	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
超頑強	2-228p		p
斬り返し	1-286p		p
ターゲッティング	1-280p		p
ブロッキング	2-230p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	16	23	20	40
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	22	19	39

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	血濡れのスカート		1	2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	ファイター		合計値	23	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
チェーンソー クリティカル時、威力値の追加ロールではなく、追加ダメージ＋２０	2H	20		2d+ 25	8	40	80										
シャベル 打撃武器	2H	15	1	2d+ 3	11	0	20										
ネイルガン 大型の釘を打ち込む　物理ダメージ　相手に「釘」２つを与える	2H	10		2d+ 2	11	0	20										
ハンマー 釘打ち用の小さいハンマー　打撃武器	1H	5	1	2d+ 3	11	0	30										
パンチ増強装置 シアン製作パンチ増強装置　素手扱い	1H拳	1	2	2d+ 4	12	0	60										
でっかい釘 ジャベリンくらいの大きな釘　相手に「釘」を４つ与える	1H	18	-1	2d+ 1	9	0	30										
消火斧 普通の消火斧ですよ？　非殺傷武器	2H	10		2d+ 2	11	0	40										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 23	10

HP
117

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 20

MP
69

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

狂信者…筋力＋１２０　主動作＋１　宣言特技回数＋１　全判定＋２　命中＋２
魔法ダメージ被ダメ半減　魔法によるデバフを完全無効

釘と金槌…
専用武器と専用デバフ「釘」を与えることが出来る
「釘」効果
被打撃武器によるクリティカルダメージ時　スタックを全て消費し、消費した分
追加ダメージ「起動時の威力値のダイス目７の値」を受ける状態
補助動作でスタックを１減らすことが可能、その時３の確定ダメージを受ける
スタック上限無し、永続

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナツミ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

所持金	1200 G	預金・借金	G

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	0 /合計 0