

キャラクター名
サンプルキャラクター:エルフの聖密使

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	12			24	4	フェンサー	3		
敏捷度	11			23 + 1	4	プリースト/ミルタバル	2		
筋力	1			5	0	スカウト	3		
生命力	6			10	1	レンジャー	1		
知力	8			18	3	エンハンサー	1		
精神力	6			16	2				

戦闘特技	
挑発攻撃	1-287p
ターゲットिंग	1-280p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

練技/呪歌/騎芸/賦術
ガゼルフット

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グリップラー	0			
フェンサー	3	7	7	3
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧 クロースアーマー		1		2
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 フェンサー		合計値	8	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー 射程10m	1H投	3		2d+ 7	9	3	3										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
ダガーx20	○□□○□□
ヒーリングポーションx3	○□□○□□
アウエイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石:3点x2	○□□○□□

										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
										○□□○□□
所持金	1075									
	G	預金・借金								G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	24 m	72 m	2d+ 8	2	19

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 7	2d+ 4	2d+ 5	22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	戦利品決定の出目に+1。
背中	
右手 俊足の指輪	敏捷度+1。破壊すると瞬間的に+13。
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 聖印	ミルタバルのもの。

— その他メモ —
[サンプルキャラクター解説]
教会と教会の連絡役などを担うエルフの神官で、教会の暗部として鍛えられた精鋭でもあります。仕事柄、後ろ暗い信書や密書も扱うために器用で敏捷性に優れ、投擲したそのダガーが的を外すことはまずありません。
さらに、信仰する「神の指先ミルタバル」の特殊神聖魔法により、一日に一回、所要時間を長く取る重要な技巧系判定を失敗した際にリトライする能力を持っています。
直接的な戦闘能力は高くありませんが、挑発によるターゲットの分散・高い敏捷性からくる回避力・それなりにある回復能力によって仲間の援護を担います。
また、装備品として首に揚げた「幸運のお守り」によって、敵を倒した際の戦利品のドロップ率や価値がわずかに上昇します。

いるだけでパーティに恩恵を与える上、スカウトとしても一流の域にある神の指先の信徒は冒険者として重宝されます。暗闇を見通すエルフの「暗視」もスカウトとして役割を任せやすい隠密行動において役立つ場面も多いでしょう。

自動失敗チェック
○□□□⑤
○□□□⑩
○□□□⑱
○□□□⑳
○□□□㉕
○□□□㉙
○□□□㉚
○□□□㉛