

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ネヴァーフ			境遇	放浪者
出自(効果)	騎士			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	17	7	8	14	8	6
ボーナス	5	5	2	2	4	2	2
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	6	7	4	2	4	2	3

HP	77
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	グレートアックス	至近	-2	11	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	グレートヘルム				-1	4			
胴部	妖精の子エインメイル					7	1		
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具									
能力値			7	0	4	0	2	8	11
スキル						8	4		
その他						3			
総計(右)			5	11					
総計(左)					3	26	7	6	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
にく3	
HPポーション2	
ナイフ	
にく	
ポーションホルダー	
MPポーション2	

現在重量:	12	所持金:	-3150	預金・借金:	
最大重量:	34				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に物理防御力+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 選択武器の命中判定に+1D								
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-	3	
効果: 物防+SL*2、魔防+1								
アックスブーメラン	1	5	メジャー	効果参照	単体	命中	1	
効果: メモに記載								
ミートディッシュ	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: にくの効果に+SLD								
カバーリング	1	2		-	自身	自動	3	
効果:								
カバームーブ	2						4	
効果:								
イートザミート	1							
効果:								
フレンドシップ	1							
効果:								
ボルテクスアタック	1							
効果:								
アスレチック	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 登攀や跳躍などの筋力判定に+1D								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 携帯品の重量制限が筋力基本値*2になる								
ファーマシー	1	-	パッシブ	-	自身	-	2	
効果: HPポーション3つ獲得								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-		-	1	
効果: 装備重量上弦+5								

アックスブーメラン: 対象に射撃攻撃を行う。この時、使用する武器は投射可能として扱う。その攻撃の命中判定に+1Dし、使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する
クリティカル: ダイス増加。
《カバームーブ》 3/《カバーリング》/自動成功/自身/-/4/《カバーリング》を「射程: 20m」に変更する。SL回/1シツ。/91

90Z+30Z=120
120Z+30Z=150Z

