

キャラクター名
アニス

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	14
メインクラス	タナトス	暗示	3. 陥穽
サブクラス	バロック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
97. 死後の世界	
罪	
【謝罪】	「あの子どもたちを助けてやってくれ」 謝らなせや、私が親戚でもあの子に、私が親しいあの子に、それだけじゃない、あの人もいつか見守ってくれた、優しい兄のようあの人も謝らなくては、それで罪が覆れるわけじゃない、けれど、
【恋の華】	「僕にも言わなければならぬ」 僕の元気で暮らしたアリス、そんな彼女が僕にだけ愛を、愛する少女としての僕、君は僕がわからぬけれど、けれど、君の中のアリスの顔が僕にだけ見えている、君の心の中、そう僕にだけ見えない、
ネクロマンサー	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	0	2
改造	1	2	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの バスケット	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
リリア	対抗	2 ①②③④⑤	
フランススカ	嫌悪	0 ①②③④⑤	
パスカル	信頼	1 ①②③④⑤	
シャムス	保護	1 ①②③④⑤	おにいちゃん
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	行動+1 行動判定で大失敗しても損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して「防御1」腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		無茶		オート		自身	任意の基本パーツを1つ損傷する、行動判定・攻撃判定・切断判定において判定を振り直しても良い
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		殺劇		オート		自身	同カウント内の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際に攻撃判定出目+1ダメージ+1
サブクラス		怪力		オート		自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパートでターン終了時「煉獄」にいるなら行動値マイナスに達していたも次ターンの行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自分が与えた白兵攻撃にのみ使用可「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることは無い
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ使用可能にする
腕		バスケット		オート	なし	なし	
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
脚		単分子繊維		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	行動+1
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えたさい、白兵・肉弾ダメージを1増やす