キャラクター名: サンプルキャラクター:エルフの聖戦士

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水
生まれ	神官	性別	
		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	
経験点	0		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9			18	3
		敏捷度	3			12	2
体	5	筋力	6			11 + 2	2
		生命力	12			17	2
心	12	知力	6			18	3
		精神力	8			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
プリースト/ミリッツァ	2		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	5	5
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾	スパイクシールド			1	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	6	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 7	12	5	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
魔晶石:3点x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□

所持金 1090 G / 預金・借金 G

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点	HP
2d+ 6	7	26

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 6	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 0	/合計 0

	装備品	説明
頭		
耳		
顔		
首	聖印	慈愛と復讐の女神ミリッツァの聖印。
背中		
右手	怪力の腕輪	筋力を+2する。破壊すると瞬間的に+14。
左手		
腰		
足		
その他		

その他メモ

[キャラクター解説]

しなやかに鍛えられた肉体と味方のダメージを肩代わりする特殊神聖魔法を主軸に戦う、前衛向きの神官戦士です。
武器としてメイスの一つであるヘビーマレットを構え、もう片方の手には追加攻撃の特性を持つ上位の盾「スパイクシールド」を装備しています。

首に下げた聖印は「慈愛と復讐の女神ミリッツァ」のものであり、固有の特殊神聖魔法は遠方の味方が受けるダメージを肩代わりします。
成長を重ねれば肩代わりしたダメージを自身の能力強化にあてる事ができ、慈愛と復讐の女神にふさわしい防御的かつ攻撃的な面を併せ持つことができるようになります。
もちろん、エルフの高い魔力から放たれる回復魔法も得意としており、高水準のサポートも得意としています。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟