

キャラクター名 サンプルキャラクター:エルフの高司祭
プレイヤー名

種族 エルフ 種族特徴 暗視、剣の加護/優しき水
生まれ 神官 性別 年齢
冒険者Lv 4 経歴
経験点 0

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 3 12 2
敏捷度 7 16 2
筋力 3 8 1
生命力 8 13 2
知力 12 24 + 1 4
精神力 11 23 3
技能 Lv. 技能 Lv.
プリースト/キルヒア 4
レンジャー 1
セージ 3

戦闘特技
魔法拡大/数 1-289p
魔法拡大/すべて 1-290p

言語 会話 読文
エルフ語 ○ ○
交易共通語 ○ ○
ドレイク語 ○
汎用蛮族語 ○
魔神語 ○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム 点数
名誉点所持 0 /合計 0

技能 レベル 基本 基本 基本追加
命中力 回避力 ダメージ
ファイター 0
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾 必要ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 クロースアーマー 1 2
盾 ラウンドシールド 8 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)
回避技能 合計値 0 4

武器 用法 必要筋力 命中修正 命中力 C値 追加ダメージ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
メイジスタッフ 2H 1 1 2d+ 1 12 0 11
防護点+1 2d+ 2d+

一般装備品 (消耗チェック)
冒険者セット ○○○○○
救命草x5 ○○○○○
魔香草x2 ○○○○○
魔晶石:3点x3 ○○○○○
魔晶石:5点 ○○○○○

所持金 525 G 預金・借金 G

制限移動 通常移動 全力移動 回避 防護点 HP
3 m 16 m 48 m 2d+ 0 4 25

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
神聖魔法 4 8

魔物知識/弱点 先制力 生命抵抗 精神抵抗 MP
2d+ 8 2d+ 0 2d+ 6 2d+ 7 35

装備品 説明
頭 とんがり帽子 魔物知識判定+1。
耳
顔
首 聖印 賢神キルヒアのもの。
背中
右手 知性の指輪 知力+1。破壊すると瞬間的に+13。
腰
足
その他

装備品 説明
左手

その他メモ [サンプルキャラクター解説]
同レベル帯最高位の回復能力とそれに見合う広範な知識に長じる、エルフの高司祭(神儀を執り行う侍祭)です。魔物の知識と正体の看破においては右に出るものがおらず、アルフレイム大陸において一般的な敵対種である蛮族・魔神の言葉を聞き取れる会話能力に加え、上位蛮族語とも俗に呼ばれる難解な「ドレイク語」の読解を行います。
指にはめたリングは知力を要するあらゆる行動を助け、被ったんがり帽子は魔物の正確な知識を思い出す手助けとなります(+1)。プリーストとしての回復能力はもちろん、同経験値帯に比して高い技能レベルに由来する味方のダメージ軽減や攻撃力上昇などの小技めいた補助魔法も豊富に習得されており、時には自身の高い魔力を活かして攻撃用の神聖魔法「フォース」を撃ち込むことで、対象の防護点を無視する強力な特性を持つ魔法ダメージの遠距離攻撃を手軽に行うことすら可能です。
信仰する「賢神キルヒア」の特殊神聖魔法により魔物の知識に対して天啓を受ける(+2)こともでき、さらには特定の敵に対するクリティカル率を10%ほど上昇させる「ペネトレイト」で味方の攻撃的サポートもこなせます。
自動失敗チェック ○○○○⑤ ○○○○⑩ ○○○○⑮ ○○○○⑳ ○○○○㉑ ○○○○㉒ ○○○○㉓ ○○○○㉔ ○○○○㉕ ○○○○㉖ ○○○○㉗ ○○○○㉘ ○○○○㉙ ○○○○㉚ ○○○○㉛ ○○○○㉜ ○○○○㉝