

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	女性
称号クラス				年齢	15歳
種族	フィルボル			境遇	放浪者
出自(効果)	放浪者			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	11	13	7	8	11	9
ボーナス	2	3	4	2	2	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	2	4	6	2	3	4	4

HP	35
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブロードソード	至近	-1	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	踊り子の衣装				1	1			
補助	マント					1			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	4	9	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			4	0	7	4	4	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
初期所持金	
冒険者セット	
筆記用具	
小道具入れ	
上等な衣服	
HPポーション×2	
MPポーション	

現在重量: 11
 最大重量: 11
 所持金: 1015
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: 「タイミング:パッシブ、アイテム」以外のスキル宣言時、効果・持続無効し終了								
ピアシングストライク	1	5	ダメージ直前	-	自身	自動成功		
効果: 武器攻撃のダメージ+SLd								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1d								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定時、達成値に+SL+2								
フェザータップ	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: メインプレイ終了まで飛行状態に								
エアリアルレイブ	1	7	メジャー	至近	単体	命中判定	飛行	
効果: 白兵攻撃の命中判定に+1d、ダメージ+SL×3								
ソードダンス	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: メインプレイ終了まで白兵攻撃ダメージ+敏捷								
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果: 判定直前使用、判定に+1d								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: ハッパ、嘘に対する精神判定+1d								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: トラップ探知判定+1d、失敗してもトラップ不発に								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

エルフのソードダンサーに憧れたフィルボルの少女。
 剣舞、舞踏は手足の長さによって美しさが強調される。彼女もそこに目を奪われ、ああなりたいたいと思った。
 だが——彼女はフィルボルだ。
 そのちまっこさでは、どれだけ憧れようとも届くことはない。
 それでも憧れを捨てられなかった彼女は自ら叶わぬ夢を突き進む。
 その先の夢は、どのような形をしているのだろうか。