

キャラクター名  
アザミル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	9
メインクラス	ステーション	暗示	絶望
サブクラス	バロック	寵愛点	30

初期配置	楽園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
仮面	
孤立	
父の腕	
編み物	
笑顔	
白い部屋	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	4
変異	3	0	4
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
さくら	憧憬	3 ①②③④⑤	
フォー	保護	3 ①②③④⑤	
アルテミシア	独占	3 ①②③④⑤	
アレン	憧憬	3 ①②③④⑤	
クラミル	対抗	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		少女		ラピッド	0	0	対象の姉妹1人と対話判定を行う
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定・切断判定の出目全て+1
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	
サブクラス		再生		オート			防御1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		ギターケース		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
頭		ヘアピン		オート			たからもの
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2~3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		アンデットガン		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		パール		アクション	3	0	白兵攻撃2、攻撃判定出目+1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	
胴		やぶれひまぐ		ダメージ	0	自身	防御2
胴		おとのこ		オート			会話判定1してよい
胴		しんぞう		オート	なし	自身	
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		写真		オート			たからもの