キャラクター名
サンプルキャラクター:エルフの考古学者

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 種族 | エルフ | 種族特徴 | 暗視、剣の加護/優しき水 | | |
| 生まれ | 操霊術士 | 性別 | | 年齢 | |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | | | |
| 経験点 | 0 | | | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 9 | 器用度 | 8 | | | 17 | 2 |
| | | 敏捷度 | 8 | | | 17 | 2 |
| 体 | 4 | 筋力 | 3 | | | 7 | 1 |
| | | 生命力 | 4 | | | 8 | 1 |
| 心 | 13 | 知力 | 12 | | | 25 + 2 | 4 |
| | | 精神力 | 9 | | | 22 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| コンジャラー | 2 | | |
| マギテック | 2 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 2 | | |
| アルケミスト | 1 | | |
| ライダー | 2 | | |

| 戦闘特技 | | | |
|---|---|---|---|
| ターゲッティング | 1-280p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| エルフ語 | ○ | ○ |
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | |
| 魔動機文明語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |

| 練技/呪歌/騎芸/賦術 | |
|---|---|
| 探索指令 | |
| 遠隔指示 | |
| ヒールスプレー | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

| 技能 | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

| 鎧と盾 | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | | 合計値 | 1 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| メイジスタッフ<br>防護点+1 魔法の発動体 | 2H | 1 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 0 | 11 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| ダウレス:レンタル契約証 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| 魔香草x4 | ○□□○□□ |
| 魔晶石:2点x3 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| アウェイクポーション | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| マテリアルカード:緑Bx10 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 1115 G　預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 17 m | 51 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 1 | 3 |

| HP |
|---|
| 14 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 6 | 2d+ 0 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 3 | 2d+ 5 |

| MP |
|---|
| 34 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 操霊魔法 | 2 | 6 | | | |
| 魔動機術 | 2 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 | |
| 背中 マギスフィア（小） | |
| 右手 叡智の腕輪 | 知力+2。破壊すると瞬間的に+14。 |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 アルケミーキット | |
| | |
| | |

その他メモ

[サンプルキャラクター解説]

古代文明の解明を生業とするエルフの考古学者で、特に言語に関してのスペシャリストです。

その知識の広さと深さは他の冒険者と一線を画しており、「魔動機文明アル・メナス」、「魔法文明デュランディル」、「神紀文明シュネルア」の主要な古代文明すべての言語に明るく、古代遺跡の探索中にそれらを見つけても、辞書を引いたり写しをギルドに持ち帰らって解析する必要もなく、その場ですらすらと解読することが可能です。

また優秀なライダーでもあり、騎獣として四足歩行の草食恐竜「ダウレス」を飼いならしています。戦闘中は彼を前衛に立たせつつ、自身はサポートに徹するとよいでしょう。そのための手段はコンジャラーの扱う操霊術で豊富に揃っており、錬金術による回復力の補填も可能です。

魔動機術も十分に扱え、探索判定を強化する魔動機術は騎獣を扱っての探索に向き、ゆくゆくは魔動機の操縦をしながら備え付けの魔動銃を扱うことも可能となるでしょう。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟