

キャラクター名  
ライム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	幸福
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
死後の世界	あなたは死んだ、それは間違いなく。その時、この世界ではない、何か違う世界を見た.....そして、無理やり何かに引っ張られた。本当は人は死ぬのはこの世界に行くはずだったんじゃないか.....
廃棄	捨てられてから埋められた記憶。埋め戻しによる騒動、泣き叫び、怒り、嘆息、やがて諦めて、それはまっとうも変わらないことで、これからもまっとう.....まっとうと希望なんて.....あるわけがない
アザミ	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
マイア	独占	3 ①②③④⑤	姉妹
ミスズ	保護	3 ①②③④⑤	姉妹
リリィ	信頼	3 ①②③④⑤	姉妹
ナギ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		氷の心		オート	なし	自身	狂気判定において出目+1してよい。
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバの攻撃判定のでね-1、コスト-1(最低1)
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃のみ
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ショットガン		アクション	1	0~1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		対戦車ライフル		アクション	3	1~3	射撃攻撃5
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		写真		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1