キャラクター名

ネメシス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	10
メインクラス	レクイエム	**暗示**	希望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	2	5
変異	1	0	1
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
青空	
母の手	
人形	死人工場で拾った武器に触れ獲得
星空	元ネクロマンサーから宇宙の話を聞いた

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
キラ	保護	3	①②③④⑤	
アルファ	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足□く		オート	なし	自身	狂気点を使って振り直す際、出目+1
ポジション		半壊		オート	なし	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破損した際、いずれも狂気点の増加を受けない
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃　出目+1してもよい
メインクラス		子守唄		オート	なし	自身	射撃攻撃　出目-1、コスト-1
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2　その後、同対象に射撃攻撃1を行ってよい
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃・切断判定の出目は全て+1される。BP中ターン終了時及び戦闘終了時任意のパーツ1つを損傷する。
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ1つを回復する
				オート			
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾1
頭		アルビノ		ジャッジ	1	0～1	支援1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1，攻撃判定の出目+1
腕		ショットガン		アクション	2	0～1	射撃攻撃1+爆発、攻撃判定の出目+1
腕		人形（ゴライアス）		オート			たからもの
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次のマニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし