キャラクター名
ジャック

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	15	8	12	8	9
ボーナス	4	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	3	5	2	3

HP	48
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	10	9	9	2	12	8 m
総計(左)			6	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
手入れ道具	
理力符	

現在重量： 12		
最大重量： 19	所持金： 255	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果： タイミング：パッシブ、アイテム胃が愛のスキルの効果を打ち消す。1シナリオ1回。								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 回避判定に+1Dする。								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果： 回避判定と同時に使用。達成値に+[SL+2]。盾非装備。								
ソニックバースト	3	2	《ｿﾆｯｸﾌﾞｰﾑ》	-	自身	自動		
効果： 《ソニックブーム》と同時に使用。ダメージに+[SLD]。								
ソニックブーム	1	4	メジャー	効果参照	単体	命中		
効果： 対象に白兵攻撃を行う。射程：[SL*10]mとなり、エンゲージしていない敵にも攻撃を行える。								
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 「種別：刀」のアイテムをSL個取得。								
アームズマスタリー：刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 武器を使用した命中判定に+1Dする。								
ファーストストライク	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルするかシーン終了まで効果継続。1シーン1回。								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ探知の判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ解除の判定に+1D。								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知の判定に+1D。								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した能力基本値+3。								
効果：								
効果：								

CL4《マーダースキル》《インベナム》《トラブルセンス》