

キャラクター名 \_\_\_\_\_  
 ジャック

プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	正体
出自 (効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	15	8	12	8	9
ボーナス	4	4	5	2	4	2	3
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	7	3	5	2	3

HP	48
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	正宗	至近	-1	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部	黒頭巾				1	1			
胴部	黒装束					6			
補助	バックラー				1	2			-1
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	7	0	2	12	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	10					
総計(左)			6	0	9	9	2	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	5 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
手入れ道具	
理力符	

現在重量: 12

最大重量: 19

所持金: 255

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動		
効果:	タイミング: パッシブ、アイテム胃が愛のスキルの効果を打ち消す。1シナリオ1回。							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする。							
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動		
効果:	回避判定と同時に使用。達成値に+[SL+2]。盾非装備。							
ソニックバースト	3	2	ソニックブーム	-	自身	自動		
効果:	《ソニックブーム》と同時に使用。ダメージに+[SLD]。							
ソニックブーム	1	4	メジャー	効果参照	単体	命中		
効果:	対象に白兵攻撃を行う。射程:[SL*10]mとなり、エンゲージしていない敵にも攻撃を行える。							
スピリット・オブ・サムライ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	「種別: 刀」のアイテムをSL個取得。							
アームズマスタリー: 刀	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	武器を使用した命中判定に+1Dする。							
ファーストストライク	1	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃の命中判定で1個以上6の目が出た場合、その攻撃はクリティカルとなる。クリティカルするかシーン終了まで効果継続。1シーン1回。							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ探知の判定に+1D。探知に失敗してもトラップが作動しなくなる。							
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	トラップ解除の判定に+1D。							
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	危険感知の判定に+1D。							
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	指定した能力基本値+3。							
効果:								
効果:								
効果:								

CL4 《マードラススキル》 《インベナム》 《トラブルセンス》