キャラクター名
シャイン

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	1時間前
種族	フェイ(ヴァルキリー)			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	邪妖精			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	7	9	7	12	9
ボーナス	7	5	2	3	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	2	1					
能力値	11	8	3	3	3	4	3

HP	82
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブライトアックス	至近	-3	24				0	
左手									
頭部	被り笠S3					2			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	-5
補助	ラウールの補助鎧				-1	5			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	4	6	16
スキル	戦士の環					1	0		
その他	妖精天馬								15
総計(右)			5	24	1	19	4	1	26 m
総計(左)			8	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
妖精天馬	戦士のクリスタル
冒険者セット	戦士の環
野営道具	器用のクリスタル
ロープ	筋力のクリスタル
ランタン	
火打ち石	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	

現在重量： 12		
最大重量： 31	所持金： 70	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd](+1d)								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 命中判定+1D								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃ダメージ[+筋力](+11)、メインプロセス終了まで								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+15[SL*3]、リアクションの判定-1D、マイナーアクションで解除を宣言かシーン終了まで								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、対象:単体※に変更、ダメージ+[CL*10](+60)								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1つ得る、あなたのみ使用できる								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる、エンゲージ時は不可								
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果： 自身は狂戦士化2(SL+1)を受ける								
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	-	両使用、ｼｰﾝ1回	
効果： 狂戦士化のとき使用可能、白兵攻撃と同時使用、DRで対象の物防魔防0でHPダメージ算出								
	1							
効果：								
スイッチバック	1	-	判定の直後	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果： バーサークの効果中に使用可能、ダイス数据え置きで、白兵攻撃の命中判定の直後に使用する、その判定を振り直す								
エンサイクロペディア	1	2	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： エネミー識別を行う								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動成功	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ1回	
効果： エンサイクロペディアとタイミング：セットアップのスキルを1つ使用する、順番や対象は自由								

光属性の妖精
ぺかーって光ってる、眩しい脳筋。
戦闘の時は魔力によって眩く光るし武器も光るしで見えなさそう。
生まれたばかりの妖精。気づいたらこの塔にいた。地面に落ちていた斧を持ってザクザク壁を壊しながらあたりをみているとルールゥに出会った。

あとにまわす：
1バッシュバーサークバーサークエンサイクロペディアクイックサーチ
2バーサークコンコーダンスボルテクスアタック
3バーサーカーファンタジーノウリッジバーサーク
4マジギレバーサークスイッチバック
5スマッシュアームズマスタリー:斧ソウルヒート
6ブルータルストライクハイドアウェイテイルズシンボル

HP82MP52物防19魔防4行動力1
移動力26m 6マス　全力移動7マス
11+2D+1 【筋力】判定
11+2D+1 【筋力】判定 登攀跳躍
11+3D 【筋力】判定 識別
8+2D+1 【器用】判定
3+2D+1 【敏捷】判定
3+2D+1 【知力】判定
3+2D+1 【感知】判定

キャラクター名
シャイン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
コンコーダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	対象:場面(選択)、射程:視界のすべての対象にエネミー識別を行う							
マジギレ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	狂戦士時ダメージ+1D							
ファンタジーノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	あなたかギルドメンバーがエネミー識別の判定に成功したエネミーに有効、攻撃のダメージ+1D							
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	オブジェクトを破壊する時のダメージ+2D							
アースノウリッジ	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	使用条件：アーシアンスキルを取得できる							
ストロングアームI	1	-	判定の直前	-	自動成功	自身	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果：	CL1、トラップ解除、トラップによる判定の直前、フェイト1点消費で筋力判定で代用判定可							
トレーニング	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	筋力基本値+3							
ダンジョンマスター	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	ミドルフェイズのダンジョンシーン、戦闘以外、あらゆる行為判定の達成値+1							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	エネミー識別の判定+1D							
ストロングアームII	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	CL4、Iを判定の直前に使用するに変化							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								