

キャラクター名  
アン・ラトイル・スノーグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	♀	年齢	21
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	1000				

技	8	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	7	3		18	3
体	8	敏捷度	5	3		16 + 2	3
		筋力	10			18	3
心	5	生命力	10			18	3
		知力	3			8	1
		精神力	7	1		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
レンジャー	4		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ウォーリーダー	4		

戦闘特技	
追加攻撃	220 p
投げ攻撃	225 p
鎧貫き	1B39 p
鎧貫き	1-292p
武器習熟A/格闘	1-281p
頑強	1-279p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャツアイ	
パラライズミスト	
怒涛の攻陣1	
怒涛の攻陣：旋風	
怒涛の攻陣：旋刃	
陣率：慮外なる烈撃	

名誉アイテム	点数
冒険者ランクダガー	20
名誉点 所持 45 /合計 65	

技能	基本	基本	基本	基本	追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	
	ファイター	0			
	グラップラー	6	9	9	9
	フェンサー	0			
シューター	0				

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
	鎧	ポイントガード	1	1
	盾			
	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	グラップラー	合計値	10	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
	チェインスティック	1H	10	1	2d+	10	11	10	15									
	グラップラー専用。パンチを強化																	
					2d+													
				2d+														

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
非常食(一週間)	○□□○□□
マテリアルカード緑Ax5	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
オリーブと布	○□□○□□
生銀水	○□□○□□

両足ガメル加工	○□□○□□
決死の鉢巻き 買い直し	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	1520 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+	10	0
					51

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	0/X	2d+	7	13	
		2d+	9	2d+	8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明	
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター取得	EP
耳			
顔			
首			
背中	サバイバルコート		
右手	軍師徽章	ウォーリーダー技能用	狼の紋章
腰	アルケミーキッド		
足	立ち寝のレギンス	睡眠、気絶で転倒しない	
その他			

装備品		説明	
左手	スマルティエ疾風の腕輪	割れない	

その他メモ	自動失敗
アン・R・スノーグ(ラトイル)	チェック
ごく普通の商人の両親から生まれた元村娘	○□□□⑤
過去に両親の縁であった求道者に惹かれ15の冬に冒険者としてデビューを果たすが	○□□□⑩
独力での鍛錬の為よく身体を壊す。	○□□□⑮
18の冬に鍛錬中崖から落ち、両足を折る大怪我を負った為暫く休業していた	○□□□⑳
将来的には自分オリジナルの流派を拓きたいと思っている	○□□□㉕
性格	○□□□㉙
勝気、男勝り	○□□□㉛
【獵犬】未知に誘われる好奇心	○□□□㉞
【光り輝くもの】完成された精神のリアリスト	○□□□㊱