

キャラクター名  プレイヤー名

ミズチ

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	サモナー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	レムレス			境遇	秘密
出自(効果)	調査			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	7	18	9	14	3
ボーナス	4	2	2	6	3	4	1
クラス修正	0	0	0	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	2	2	8	4	6	2

HP	43
MP	51
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	エストック	至近	-1	12	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	トラベラーズマント					2			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	2	0	6	6	9
スキル									
その他									
総計(右)			1	12					
総計(左)					2	7	6	4	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ハイMPポーション	

現在重量: 10

最大重量: 19

所持金: 305

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リインカーネーション:マジックセンス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3、幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D。								
サモン・ヨルムンガンド	1	8	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術		
効果: <無> 属性の魔法攻撃を行う。ダメージは2D。1点でもダメージを与えた場合、[毒(1)]付与。								
フェイタルフィニッシュ	3	-	効果参照	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 自身の攻撃で敵キャラクターを戦闘不能にした時に使用。攻撃のダメージに+[SL+1]Dする。シーン終了まで効果継続。1シーン1回。								
クロスカウンター	2	-	リアクション	武器	単体	自動	難シナリオ	
効果: 対象が行った白兵攻撃に対するリアクションとして使用。対象に装備している武器ひとつの攻撃力のHPロスを与える、対象の攻撃は自身に自動的に命中する。シナリオSL回。								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【感知】判定で行う情報収集判定に+1D。								
マイニング	1		効果参照	-	自身	自動		
効果: シーン終了時に使用。ルビー、エメラルド、サファイア、トパーズのいずれか1Dかダイヤモンド1D/2のいずれかを取得。GMが使用を却下した場合、使用回数には数えない。								
トレーニング:筋力	1	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 選択した能力基本値+3。								
アナライズエリア	1	6	メジャー	-	自身	魔術		
効果: 警戒行動を行うことができ、その判定を【知力】で代行する。シーン継続。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								