キャラクター名
ミズチ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | メイジ | **Lv.1:** | | **レベル** | 3 |
| **サポートクラス** | サモナー | **Lv.1:** | バーサーカー | **性別** | |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | |
| **種族** | レムレス | | | **境遇** | 秘密 |
| **出自**（効果） | 調査 | | | **目標** | 無目的 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 12 | 8 | 7 | 18 | 9 | 14 | 3 |
| **ボーナス** | 4 | 2 | 2 | 6 | 3 | 4 | 1 |
| **クラス修正** | 0 | 0 | 0 | 2 | 1 | 2 | 1 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 4 | 2 | 2 | 8 | 4 | 6 | 2 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 43 |
| **MP** | 51 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | エストック | 至近 | -1 | 12 | 0 | 0 | 0 | -2 | 0 |
| 左手 | | | | | | | | | |
| 頭部 | メイジハット | | | | | 2 | | | |
| 胴部 | メイジローブ | | | | | 3 | | | |
| 補助 | トラベラーズマント | | | | | 2 | | | |
| 装身具 | グリモア | | | | | | | | |
| **能力値** | | | 2 | 0 | 2 | 0 | 6 | 6 | 9 |
| スキル | | | | | | | | | |
| その他 | | | | | | | | | |
| **総計(右)** | | | 1 | 12 | 2 | 7 | 6 | 4 | 9 m |
| **総計(左)** | | | | | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| トラップ解除 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| 危険感知 | 4 | | | 4 | + 2 d |
| エネミー識別 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 魔術判定 | 8 | | | 8 | + 2 d |
| 呪歌判定 | | | | | + d |
| 錬金術判定 | 2 | | | 2 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | |
| バックパック | |
| ベルトポーチ | |
| ポーションホルダー | |
| HPポーション | |
| MPポーション | |
| 毒消し | |
| ハイMPポーション | |
| | |
| | |
| | |

| | | |
|---|---|---|
| 現在重量： 10 | | |
| 最大重量： 19 | 所持金： 305 | 預金・借金： |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| リインカーネーション：マジックセンス | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 作成時に知力基本値+3、幸運基本値-3 | | | | | | | | |
| マジシャンズマイト | 3 | - | パッシヴ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。 | | | | | | | | |
| コンセントレイション | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 魔術判定に+1D。 | | | | | | | | |
| サモン・ヨルムンガンド | 1 | 8 | メジャー | 20m | 範囲（選択） | 魔術 | | |
| 効果： 〈無〉属性の魔法攻撃を行う。ダメージは2D。1点でもダメージを与えた場合、[毒(1)]付与。 | | | | | | | | |
| フェイタルフィニッシュ | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | シーン1回 | |
| 効果：自身の攻撃で敵キャラクターを戦闘不能にした時に使用。攻撃のダメージに+[SL+1]Dする。シーン終了まで効果継続。1シーン1回。 | | | | | | | | |
| クロスカウンター | 2 | - | リアクション | 武器 | 単体 | 自動 | 両装備、シナリオSL回 | |
| 効果：対象が行った白兵攻撃に対するリアクションとして使用。対象に装備している武器ひとつの攻撃力のHPロスを与える、対象の攻撃は自身に自動的に命中する。シナリオSL回。 | | | | | | | | |
| リサーチ | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 【感知】判定で行う情報収集判定に+1D。 | | | | | | | | |
| マイニング | 1 | | 効果参照 | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果：シーン終了時に使用。ルビー、エメラルド、サファイア、トパーズのいずれか1Dかダイアモンド1D/2のいずれかを取得。GMが使用を却下した場合、使用回数には数えない。 | | | | | | | | |
| トレーニング：筋力 | 1 | - | パッシブ | - | 自身 | 自動 | | |
| 効果： 選択した能力基本値+3。 | | | | | | | | |
| アナライズエリア | 1 | 6 | メジャー | - | 自身 | 魔術 | | |
| 効果： 警戒行動を行うことができ、その判定を【知力】で代行する。シーン継続。 | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |