キャラクター名
サンプルキャラクター:エルフの聖騎兵

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	4			16	2
体	6	筋力	6			12 + 1	2
		生命力	12			18	3
心	8	知力	10			18	3
		精神力	6			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	2		
プリースト/ハルーラ	2		
エンハンサー	2		
ライダー	3		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	2	5	4	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スティールガード		12		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値		4	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	1H両	13		2d+ 5	10	4	13										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
かばう	1-285p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
魔晶石:3点x2	○□□○□□

ホース:レンタル	○□□○□□
ビッグホーン	○□□○□□
騎獣用革鎧	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 980 G　預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	16 m	48 m

回避	防護点
2d+ 4	6

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 6/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
20

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	5			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
探索指令	
チャージ	
威嚇	

名誉アイテム	点数