キャラクター名
キリク

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男性	年齢	21
冒険者Lv	7	経歴	濡れ衣を着せられたことがある		
経験点	2900		育ての親に拾われた		
			両親に愛されて育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	6			12	2
		敏捷度	6	2		14 + 1	2
体	5	筋力	6	1		12	2
		生命力	5	2		12	2
心	10	知力	12	5		27 + 1	4
		精神力	9	2		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	5		
コンジャラー	7		
スカウト	1		
セージ	2		

戦闘特技			
魔法拡大/数	1-289p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
マリオネット	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○
ブルライト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7	0	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ 【魔導書】：アイテムとしての性能を失う代わり、深智魔法が使用可能になる	2H	4	1	2d+ 1	12	0	14										
「自傷の」ナイフ 発動体加工、アビス強化【真語・操霊魔法の行使判定の達成値+1／クリティカル発生時HP5点減少】	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
よく切れるナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8	2d+ 3

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 10

MP
59

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	9			
操霊魔法	7	11			
深智魔法	5	11			

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	魔物知識判定に+1
耳	知力強化の魔紋	知力+1、破壊すると判定時+13
顔	眼鏡	
首	幸運のお守り	戦利品判定に+1
背中	インテリアニマルサック（古代の大魔導士）	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避判定に+1
右手	俊足の指輪	
腰		
足	ブーツ	
その他	ウェポンホルダー	武器や盾を１つ固定できる

	装備品	説明
左手	知性の指輪	

その他メモ

冒険に出た理由「破産した」
ファミリアー（猫）：MP7、狭い隙間を通れる、主に暗視能力を提供

魔術師と学者の夫妻に拾われ育てられた孤児
しかし両親は人が良過ぎた為に詐欺に遭い、多額の借金を背負ってしまう。
なんとかなるとは言われたものの、その返済を少しでも助ける為に冒険者を志した。

古代アッシュハット王国の遺跡を探索する過程で、自身が魔法文明時代の士族「シルバーブレイド」の血を引いている事が発覚する。
更に、古代の大魔導士の魂と共鳴、その意識が同居する事となり、二重人格のような状態に。
母親が行方不明になり、けれどその生存を信じて、手掛かりを探すようにしている。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キリク

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
魔法の発動体（指輪）	○□□○□□
知性の指輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
袋	○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□
軽い羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
羊皮紙x10	○□□○□□
保存食（１週間分）	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
くさびx20	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
魔香草	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
魔晶石（5点）x5	○□□○□□
魔晶石（10点）	○□□○□□
陽光の魔符（+1）x2	○□□○□□
月光の魔符（+1）x2	○□□○□□
消魔の守護石（1点）x2	○□□○□□
マナチャージクリスタル（10点）	○□□○□□
光のアミュレット	○□□○□□
アビスシャードx10	○□□○□□
（以下アビス強化記録）x3	○□□○□□
x3	○□□○□□
アビスシャードx2	○□□○□□
┗発動体ナイフ強化x18	○□□○□□
アカシック・ペンデュラム	○□□○□□
┣魔力増強	○□□○□□
┣超防護	○□□○□□
┣浮遊刃＆自動迎撃	○□□○□□
┗追撃の魔力	○□□○□□
魔動機文明時代の違法薬品	○□□○□□
呼応石x5	○□□○□□
魔化された樫の枝x3	○□□○□□
強く魔化された骨	○□□○□□
強く魔化された石	○□□○□□
虎目石の鋲（小）	○□□○□□

┗虎目石の金鋲	○□□○□□
琥珀の目（小）	○□□○□□
黒曜石の盾（小）x3	○□□○□□
黒曜石の盾（中）	○□□○□□
鋼玉の守護（中）	○□□○□□
珊瑚の枝（中）	○□□○□□
柘榴石の活力（中）	○□□○□□
┗柘榴石の生命力（中）	○□□○□□
生活費（１日単位）x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□