キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	7	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	0			8	1
		敏捷度	0			8	1
体	8	筋力	0			8	1
		生命力	0			8	1
心	5	知力	0			5	0
		精神力	0			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	7		
マギテック	5		
セージ	1		
ライダー	7		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 350 /合計 350

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

	必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx7	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 37200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	8 m	24 m

回避	防護点
2d+ 0	0

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7/1	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	7			
魔動機術	5	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

作成時の補足

20歳以上のキャラクターはハンドアウト有り。

20年前に魔動死骸区のある組織と隣国の間で戦乱があり、死骸区全体を巻き込む程の多くの血が流れた。

【ギルド所属】
魔動死骸区に居を構える冒険者ギルド”グレイヴ”の所属メンバー、またはそれと交流が深い放浪者。
ギルドマスターであるイザナ・ザンブレイクの下に集った少数精鋭のギルドであり、拠点は幾重にも墓が刺さった建物であると非常に奇抜な外観をしている。
依頼の受領傾向は、ギルドマスターのイザナの機嫌と気まぐれで決まる為、金にならないようなものから犯罪すれすれの内容まで様々な依

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟