

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	平凡
出自(効果)	錬金術師			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	13	18	6	13	14	10
ボーナス	5	4	6	2	4	4	3
クラス修正	1	2	1	0	2	0	0
他修正							
能力値	6	6	7	2	6	4	3

HP	81
MP	71
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バンドクロスボウ	30m	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胸部	フェザーアーマー					9		1	
補助	トリックマント					5			
装身具	星の音			10				5	
能力値			6	0	7	0	4	13	11
スキル	フェイス：グランアイン			2					
その他									
総計(右)			5	25					
総計(左)					7	16	4	19	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
MPポーション*5	
小道具入れ	
ハイMPポーション*10	
理力符[火]	
ミスリルの矢*14	
矢筒	
万能薬	
EXMPポーション	
ポーションホルダー	

現在重量：	15	所持金：	5312	預金・借金：	
最大重量：	15				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー:弓	1	-	パッシブ	-	自身	-		弓使用
効果：	武器を使用した命中判定に+1D							
ホークアイ	5	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃のダメージに+[SL*3]。移動がシーン終了まで持続。							
サブライザル	2	4	Xジャーアクション	-	単体	命中	隠密	
効果：	武器攻撃の命中に+1D。ダメージ+[(SL)D]。クリティカルダイスロール追加							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	-	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃のダメージが+[(SL)D]							
ディアピア	1	3	マイナーアクション	-	自身	自動成功		
効果：	隠密状態になる。敵とエンゲージしてる場合は不可(他のスキル・アイテムでエンゲージしてても可能である場合を除く)							
シャドウショット	3	5	効果参照	-	自身	自動成功	隠密	
効果：	射撃攻撃と同時に使用。1点でもダメージを与えた場合、[SL*3]のHPロスを与える							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言したときに使用する。スキルの効果は発揮せず、即座に終了する。スキルのコストは通常通り消費する。							
フェイント	1	4	マイナーアクション	-	自身	自動成功	-	
効果：	リアクションの判定に-1D							
スピードショット	1	-	パッシブ	-	自身	自動成功	敏捷・感知・精神	
効果：	装備してる武器の行動修正を0に変更する							
バインドショット	1	3	Xジャーアクション	武器	単体	命中判定	-	
効果：	1点でもダメージを与えたらラウンド中回避-1D							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D							
クローズショット	1	3	ムーブアクション	-	自身	自動成功		
効果：	エンゲージしてる相手を対象に射撃攻撃を行える。							
ランナップ	1	3	セットアッププロセス	-	自身	自動成功	-	
効果：	戦闘移動、離脱を行う。今居るエンゲージが敵に封鎖されている場合は離脱不可							

一般的な錬金術師の家系に生まれる。特に何事もなく平穩に暮らしていたが、冒険者への憧れから親に直談判し色々学ぶという事でまず冒険者学校に入る事を条件に許可が出た。
ちなみに、錬金術師の家系に生まれたが本人は外で体を動かしてたのが好きだったので知識は初心者に毛が生えた程度

