

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	24 (159)
種族	レムレス			境遇	出世
出自 (効果)	秘密結社			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	11	13	19	9	21	6
ボーナス	2	3	4	6	3	7	2
クラス修正	0	1	0	2	0	2	1
他修正						3	
能力値	2	4	4	8	3	12	3

HP	43
MP	81
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アークスタッフ[6/両/5]	至近	0	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	闇夜の帽子					2			
胴部	癒しの衣					3			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具	赤き白昼の耳飾り								
能力値			4	0	4	0	12	7	7
スキル									
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	3	10	12	7	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8		7	15	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット*1	バックパック
筆記用具*1	上位呪壁符
枕*1	上位爆撃符*5
ギルドシンボル*1	
ポーションホルダー*1	
ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*4	
強心丹*1	
EXMPポーション	
EXHPポーション	
ベルトポーチ	

現在重量: 25  
 最大重量: 26  
 所持金: 121  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 装備、携帯できるアイテムの制限を精神基本値に変更								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	防衛中1回	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 対象のHPを3D+CL×3								
カモフラージュカーテン	1	10	メジャー	10m	単体	魔術	シーン1	
効果: エンゲージに関係なく対象を隠密状態にする。CT:コスト0								
ミラージュガイド	1	8	判定直後	10m	単体	自動	シナリオ1回	
効果: 自分以外を対象にして判定を振りなおせる。対象は効果を拒否できる								
ファイナルイリュージョン	5	-	参照	-	自身	自動	シナリオSL回	
効果: 植物/アンデッド/機械以外対象。バステを与える攻撃/スキル/パワー/アイテム使用時バステ回復不可を付与。シーン終了まで持続								
デコイイメージ	1	6	回避判定時	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 回避判定に使用する能力値を精神に変更								
イリュージョンマスター	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: 魔術:(幻)の判定に使用する能力値を精神に変更する								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: 2Dの貫通魔法ダメージ+妖魔、魔獣、魔族なら威圧付与								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: デバフ全回復								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシヴ	-	自身	-	-	
効果: イリュージョニストのスキルの分類制限をなくす								
セイクリッドダンス	1	6	メジャー	-	自身	精神	シナリオSL回	
効果: あらゆる判定に+1D。クリンナップでMP5点消費で継続。CT:コスト0								
コールゴッド:タケフツ	2	6	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: セイクリッドダンス中、ダメージを与えた場合デバフを選択してそれを与える。効果強度はSL								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	防衛中1回	
効果: ダメージを0に変更する。								
守り抜く勇氣	1	-	セットアップ	-	-	-	シナリオ1回	
効果: 自身の使用回数制限があるスキルの使用制限を一回増やす。								

とある農村の地主から貴族に成り上がった家系に生まれた。貴族の暮らしは農夫のころと比べて裕福だが、農村で暮らす人々のことがどうにも心残りだった。農村の暮らしをよくしたいと考えた彼女は、学校に通い知識を身に付けようとして入学を決意した。

彼女が霊体を得たのは14の時だ。家が没落しようとしていた時に、霊体を失いかけたレムレスがこう提案したのだ。「一家の誰かが体を貸せば、家を救う知識をやる」。長女であったグウェンは自ら取引の材料となり、霊体としてレムレスと体を分け合うことにした。レムレスの知恵により、彼女の一家は10年のうちに貴族へと成り上がることとなった。

普段はおとなしい少女(グウェン)のようにふるまうが、戦闘時はシエアの人格が出る

