キャラクター名
シャイン_旧

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	?
称号クラス				**年齢**	1時間前
種族	フェイ(ヴァルキリー)			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	邪妖精			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	7	9	7	12	9
ボーナス	7	5	2	3	2	4	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正	2	1					
能力値	11	8	3	3	3	4	3

HP	82
MP	52
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブライトアックス	至近	-3	24				0	
左手									
頭部	被り笠S3					2			
胴部	ゼラチナスアーマー				-1	11		-5	-5
補助	パワーリスト		-1		-1	4			
装身具	手入れ道具								
能力値			8	0	3	0	4	6	16
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			4	24	1	19	5	1	11 m
総計(左)			7	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
妖精天馬	戦士のクリスタル
冒険者セット	
野営道具	器用のクリスタル
ロープ	筋力のクリスタル
ランタン	
火打ち石	
MPポーション	
ハイMPポーション	
毒消し	
万能薬	
狂戦士の鎖	

現在重量： 19		
最大重量： 31	所持金： 470	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ヴァルキリー	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果： 攻撃の魔法ダメージ+3								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd](+5d)								
アームズマスタリー:斧	1	-	パッシブ	-	自身	-	斧使用	
効果： 命中判定+1D								
	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 白兵攻撃ダメージ[+筋力](+8)、メインプロセス終了まで								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のダメージ+15[SL*3]、リアクションの判定-1D、マイナーアクションで解除を宣言かシーン終了まで								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	ｳｫｰﾘｱ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時に使用、対象:単体※に変更、ダメージ+[CL*10](+60)								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： フェイの種族ごとに設定された妖精アイテムを1つ得る、あなたのみ使用できる								
ハイドアウェイ	1	4	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果： 隠密状態になる、エンゲージ時は不可								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功	-	
効果： 自身は狂戦士化4(SL+1)を受ける								
ブルータルストライク	1	-	効果参照	-	自身	-	両使用、ｼｰﾝ1回	
効果： 狂戦士化のとき使用可能、白兵攻撃と同時使用、DRで対象の物防魔防0でHPダメージ算出								
ボディブレイン	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動成功	シーンSL回	
効果： あなたがHPダメージを受けた直後、メインプロセス終了後に筋力の能力値でエネミー識別を行う								
デストロイヤー	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果： オブジェクトを破壊する時のダメージ+2D								
ストロングアームI	1	-	判定の直前	-	-	自身	ﾗｳﾝﾄﾞ1回	
効果： CL1、トラップ解除、トラップによる判定の直前、フェイト1点消費で筋力判定で代用判定可								
ストロングアームII	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果： CL4、Iを判定の直前に使用するに変化								

光属性の妖精
ぺかーって光ってる、眩しい脳筋。
戦闘の時は魔力によって眩く光るし武器も光るしで見えなさそう。
生まれたばかりの妖精。気づいたらこの塔にいた。地面に落ちていた斧を持ってザクザク壁を壊しながらあたりをみているとルールゥに出会った。

取る予定
7ブランディッシュバーサーカースイッチバック
8ブランディッシュフリンジゾーンフリンジスイング
9ブランディッシュリバウンドバッシュブーストトリック
トレーニング器用、筋力

キャラクター名
シャイン_旧

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	筋力基本値+3							
ダンジョンマスター	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	ミドルフェイズのダンジョンシーン、戦闘以外、あらゆる行為判定の達成値+1							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	エネミー識別の判定+1D							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	-	自身	-	
効果：	物理防御力+2、魔法防御力+1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								