キャラクター名: シャーロット

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女	年齢	???
冒険者Lv	16	経歴			
経験点	-161500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	5			12	2
		敏捷度	5			12	2
体	7	筋力	5			12	2
		生命力	5			12	2
心	7	知力	5	24	60	96	16
		精神力	5			12	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	9		
セージ	15		
ウォーリーダー	16		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	11	11	11

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	防弾加工服		12	2	10
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	シューター	合計値		13	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
PX8 SubCompact 物理ダメージを与える　装弾数　１５＋１	1H	6	2	2d+ 15	11	3	20										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	○□□○□□
	○□□○□□	

所持金 1200 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 13	10

HP
60

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 31	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
12

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

戦闘特技			
鋭い目	2120p	武器習熟S/ガン	1-281p
弱点看破	2121p	先陣の才覚	MA24p
マナセーブ	2123p	高度な柔軟性	MA24p
マナ耐性	3144p		p
賢人の知恵	3142p		p
鼓咆陣率追加	MA24p		p
ターゲッティング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
射手の体術	2-227p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟A/ガン	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

自己分裂…
自身の分身体を大量に生成し続ける
弱点：ステータスボーナスが知力以外2以上にならない

正確な指揮系統…
このキャラが編成されていると、ウォーリーダー技能が重複して効果を発揮するようになり
主動作で鼓咆を行うことができる　主動作で行った場合獲得陣気＋１

カリスマ！…このキャラの鼓咆影響下のキャラは与ダメ＋４

かりしゅま！…条件を無視して鼓咆レベル３が使用可能

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟