

キャラクター名
ジル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	?
メインクラス	バロック	暗示	幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	1

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	2	5
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容
手をつなぐ	誰かを手をつないでいた。相手は分からないけれど、確かに手の中であつた安心感。手を離れることで安心を得られるならせめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもめくもりは感じられるから、
死去	貴方の目の前で一つの命が終つた記憶。それはあなたにとってとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか。
手術台	
土の臭い	外で遊びまわっていた記憶。転がりまわって土塗れで帰っていた
会話	遠い昔のあの日は、今や思い出せそうにもない。実にくだらなくて他愛もない話題で盛り上がり、笑って、和気藟々としななから同じ時間を過ごしていた……そんな話だ。
故郷	

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラ	嫌悪	1 ①②③④⑤	
エルマ	保護	1 ①②③④⑤	
アリサ	憧憬	1 ①②③④⑤	
ベリト	友情	1 ①②③④⑤	
ミネルヴァ	憧憬	2 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート		自身	地獄にいる際攻撃判定+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃マニューバの攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート		自身	肉弾白兵ダメージ+1
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1 (ターン中に何度でも)
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	エリア内の敵全てに転倒を与える
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
腕		よぶんうで		ラピッド	0	自身	アクションをラピッドとして使用
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御+1+切断無効
胴		どろどろ		ダメージ	1	0~1	自身がダメージを受けた時そのダメージを与えた相手に肉弾攻撃2
胴		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃1+爆発+転倒
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
胴		ちんぼ		オート		自身	対話判定において判定出目+1
胴		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えたときに使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2
胴		手鏡		オート			バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1減らす。これは修復できない
腕		ぬいぐるみ		オート			バトルパート終了時、任意の未練を1つ選んで狂気点を1減らす。これは修復できない
胴		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	自身のダメージ付与時のみ。基本パーツ1つをコストで支払う。白兵肉弾ダメージ+1 (重複不可) 使用済みにならない。