

キャラクター名 アルシエル	プレイヤー名
------------------	--------

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネグイドビーイングC	カヴァー	WHGメンバー
	オルクス					
オプション	年齢		不明		性別	女
覚醒	探求	衝動	解放	初期侵食率		46%
出自	被検体	経験	別離	邂逅	家族	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	11
精神	3	1	3			7	戦闘移動	16
社会	2	0	0			2	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
フルオートショットガン	射撃	7r-1		5		購入目標値20.同エンゲージの目標への攻撃力+5&ドッジD-1個
グレネードランチャー	射撃	7r+2		9		購入目標値13.1SL1回、マイナーアクションを使用すると「範囲」に変更可能

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アルティメイド服		10		-3	購入目標値20.RC+3
リアクティブコート		6		-2	購入目標値36.HP適用ダメージを3d10軽減。この効果を使用すると壊れる

所持品	
スマホ	
メモリー: “太陽の騎士”ソラール	
メモリー: “世界の中心に立つもの”	
ウェポンケース (フルオートショットガン)	
ウェポンケース (グレネードランチャー)	

合計装甲:	16	合計回避:	0
-------	----	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
Dロイス: 起源種P		N		
薬王寺結希	P 憧憬	N 劣等感		
神城早月	P 誠意	N 隔意		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P:	2
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
ヒューマンズネイバー	1	-	常時				RB	
効果:	基本浸食値+5.衝動判定ダイス+LV個する。浸食値によるLV上昇は無い							
オリジン:レジェンド	4	2	マイナー				RB	
効果:	シーン中【精神】を使用した判定値+「LV×2」							
コンセントレイト:ウロボロス	1	2	メジャー					
効果:	組み合わせた判定C-「LV(下限7)」							
無形の影	1	4	メジャー			全ての判定		
効果:	1ラウンド1回。あらゆる判定に組み合わせられる。「精神」で判定を行う							
アンリーシュ	3	5	イニシアチブ	視界	単体		120	
効果:	1R1回。暴走付与。ラウンド中攻撃力+「LV×5」する。同意した相手のみ対象にできる。組み合わせ不可							
原初の灰:天上からの誘い	3	3+3	イニシアチブ		自身		120	
効果:	1シーン1回。ラウンド中全ての判定値+「LV×5」。組み合わせ不可							
原初の黒:マスヴィジョン	1	4+2	メジャー			シンドローム	100	
効果:	1SL3回。組み合わせた攻撃+「LV×5」							
不可視の領域	★	2						
効果:	LV×1000平方mの場所を隠蔽可能							
道化の出し物	★	1						
効果:	エフェクト偽装。主に派手な方向に							
イーザーフェイス:ディメンションゲート	★	3						
効果:	戦闘中や緊迫した状況では使用不可能。遠く離れた場所へのゲートを作成する							
効果:								
効果:								
効果:								

現代ステージ出身。
UGNが過去に行った実験によって誕生したRB。
余りにも強力なレネグイドの力を持ち、ジャーム化してない事が奇跡だと言われている。
事実、最初の暴走事故によって研究は永久凍結されることになった。
レネグイドが活性化すると、本来の力を取り戻すとともに性格が変化する特徴があるが、現在は安定していたが……
時空犯罪者との戦闘により、RC能力が著しく減衰。殆どのエフェクトが使用不可能に陥っている。

性格は素直で世間知らず。『原初の灰』使用後は好戦的で傲慢に変化する。

『フェイタルフレーム』
【コンセントレイト:ウロボロス】+[無形の影]
侵食値6 射程:10m 命中判定精神 攻撃力+5/10
同エンゲージならダメージ+5&ドッジD-1個

『アスケーテンツォルン』
【コンセントレイト:ウロボロス】+[無形の影]+[原初の黒:マスヴィジョン]
侵食値12 射程:10m 命中判定+36/43 攻撃力+45/55
同エンゲージならダメージ+5&ドッジD-1個。(アンリーシュ&オリジン&原初の灰込み)
100/150