キャラクター名
チョビ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ハヌマーン<br>オルクス | ワークス | レネゲイドビーイングD | カヴァー | 緑色の鳥 |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 妄想 | 初期侵食率 | 39 % |
| 出自 | 仲間外れ | 経験 | 孤独 | 邂逅 | 使命を下すモノ |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 1 | 0 | 0 | | | 1 |
| 感覚 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | 3 | | 5 |
| 社会 | 3 | 1 | 0 | | | 4 |

| | |
|---|---|
| HP | 27 |
| 行動値 | 29 |
| (非装備時) | 29 |
| 戦闘移動 | 34 |
| 全力移動 | 68 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | 1 | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 道しるべ(ｵｰﾄ) | | 0 | | | | ｺｽﾄ4、援護の風+ｳｨﾝﾄﾞﾌﾞﾚｽ |
| 黄色い声援(交渉) | | 0 | | | | ｺｽﾄ9、ｴﾝｼﾞｪﾙｳﾞｫｲｽ+声援+風の渡し手 |
| ┗バディコール | | 0 | | | | ｺｽﾄ11+2、上記+音波調律+癒しの歌 |
| 120↑幸運のお守り(ﾘｱｸｼｮﾝ) | | 0 | | | | ｺｽﾄ8+2D10、ｱｸﾛﾊﾞｯﾄ+真空返し+虚空の残影 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| 思い出の一品：空の弾丸 | |
| メモリー【留守番】 | |
| メモリー【狩猟笛】(バフ撒きな意味で) | |
| メモリー【原初の緑】 | |
| ハヌマーン専用：七里靴 | |
| オルクス専用：妖精樹の種(使い捨て) | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | ﾀｲﾀｽ | 消費 |
| 起源種 | P | N | | |
| 黒木ハバト | P | N | | |
| メフィストフェリン | P | N | | |
| 白い何か | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 8 | 残り財産P： 6 |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| ヒューマンズネイバー | 1 | +5 | 常時 | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： 衝動判定のﾀﾞｲｽ+Lv個、侵食でLvｱｯﾌﾟしない | | | | | | | | |
| オリジン：コロニー | 1 | 3 | ﾏｲﾅｰ | 至近 | 自身 | - | RB | |
| 効果： 暴走以外のﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを即座にLv個分回復する | | | | | | | | |
| 援護の風 | 5 | 2 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 判定を行う直前に使用、判定ﾀﾞｲｽ+Lv個。ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | | |
| ┗ウィンドブレス | 3 | 2 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： 援護の風の直前に使用、達成値+Lv*3 | | | | | | | | |
| 力の法則 | 3 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | 100 | |
| 効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙ直前に使用、ﾀﾞﾒｰｼﾞ+Lv+1D、ﾗｳﾝﾄﾞ1回 | | | | | | | | |
| 運命の切り替え | 3 | 3 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動(回避) | - | |
| 効果： 対象がﾘｱｸｼｮﾝに失敗した直後に使用、代わりにﾄﾞｯｼﾞに成功すれば対象は回避する。 | | | | | | | | |
| ┗反転する運命 | 1 | 4 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： ↑と組み合わせて使用、判定に成功した場合、その攻撃を攻撃者に命中させる。ﾘｱｸｼｮﾝ不可 | | | | | | | | |
| 虚空の残影 | 1 | 7 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果： ﾄﾞｯｼﾞの判定を行った直後に使用、達成値に関わらず勝利する | | | | | | | | |
| ウインドランナー | 5 | 1 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 自身以外の判定ﾀﾞｲｽ+2、重複使用可。 | | | | | | | | |
| 真空返し | 1 | 2D10 | ﾘｱｸｼｮﾝ | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | 120 | |
| 効果： ﾄﾞｯｼﾞ達成値+Lv*3、ﾄﾞｯｼﾞに成功した場合その攻撃判定は失敗となる | | | | | | | | |
| アクロバット | 1 | 1 | ﾘｱｸｼｮﾝ | 至近 | 自身 | 回避 | - | |
| 効果： ﾄﾞｯｼﾞﾀﾞｲｽ+Lv個 | | | | | | | | |
| エンジェルヴォイス | 3 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： 対象が次に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのｸﾘﾃｨｶﾙ値-1(下限6)、判定ﾀﾞｲｽ+Lv個 | | | | | | | | |
| 声援 | 3 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： 対象が次に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのﾀﾞｲｽ+Lv個 | | | | | | | | |

唯一残された緑のソイル

キャラクター名
チョビ

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 120↑原初の緑(ﾘｱｸｼｮﾝ) | | 0 | | | | ｺｽﾄ14、運命の切り替え+反転する運命+虚空の残影 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 音波調律 | 1 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | - | 交渉 | - | |
| 効果： 対象の暴走以外のﾊﾞｯﾄﾞｽﾃｰﾀｽを全て回復する。 | | | | | | | | |
| 風の渡し手 | 5 | 3 | ﾒｼﾞｬｰ | - | Lv+1 | 交渉 | - | |
| 効果： 対象をLv+1体に変更する。 | | | | | | | | |
| ┗シルフの詩 | 1 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： ↑ｼｰﾝ中の回数を1回増やす | | | | | | | | |
| 癒しの歌 | 5 | 2 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 交渉 | - | |
| 効果： HPをLvD+精神点回復する | | | | | | | | |
| ┗救済の調べ | 1 | 5 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： 戦闘不能になった際に使用。HP1にして復活、自身不可 | | | | | | | | |
| 先手必勝 | 5 | +4 | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： 行動値+Lv*3、侵蝕率基本値+4 | | | | | | | | |
| テイクオーバー | 1 | 2 | ｵｰﾄ | 至近 | 単体 | 自動 | RB | |
| 効果： ｵﾘｼﾞﾝ効果中のみ使用可能。対象が使用する組み合わせたｴﾌｪｸﾄの侵蝕率上昇を代わりに自身が受ける | | | | | | | | |
| 空中庭園 | 1 | 8 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | ｼｰﾝ(選択) | 自動 | 120 | |
| 効果： 対象は戦闘移動を行う。離脱可 | | | | | | | | |
| 限界突破 | 2 | 3 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 自身 | 自動 | 80 | |
| 効果： ﾗｳﾝﾄﾞ1回のｴﾌｪｸﾄを指定する。このﾗｳﾝﾄﾞの間、そのｴﾌｪｸﾄはﾗｳﾝﾄﾞに2回使用できる。 | | | | | | | | |
| 妖精の手 | 3 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： 判定ﾀﾞｲｽを振った直後に使用、ﾀﾞｲｽ目1つを10にする | | | | | | | | |
| ┗妖精の輪 | 1 | 4 | ｵｰﾄ | 至近 | 自身 | 自動 | ﾘﾐｯﾄ | |
| 効果： ↑を使用した判定で使用する。妖精の手を再び使用する。 | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |