キャラクター名

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	17	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	25	2	43	7
		敏捷度	6	31		45	7
体	13	筋力	3	16		32	5
		生命力	4	22		39	6
心	9	知力	7	36	2	54	9
		精神力	8	20		37	6

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	17	セージ	1
コンジャラー	12	エンハンサー	8
プリースト	1	バード	1
マギテック	1	アルケミスト	1
スカウト	15		
レンジャー	1		

戦闘特技

追加攻撃	220 p	両手利き	IB32 p
投げ攻撃	225 p	魔力撃	IB39 p
カウンター	2120p	魔力撃強化	IB32 p
鎧貫き	IB39 p	二刀流	IB30 p
ルーンマスター	IB34 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	武器習熟A/格闘	IB31 p
トレジャーハント	2120p	武器習熟S/格闘	IB31 p
ファストアクション	2123p	武器の達人	IB31 p
影走り	2120p	跳躍攻撃	FC26p
トレジャーマスター	3143p	双撃	IB30 p
匠の技	3143p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	17	24	24	22
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート＋1		5	1	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	グラップラー		合計値	26	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニダイト＝グラウル 回避+1	1H拳	15	2	2d+ 26	10	25	35										
イグニダイト＝グランアリオール 移動力+5	1H#	15	1	2d+ 25	10	25	45										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

○□□○□□

所持金 -204550 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	47 m	141 m

回避	防護点
2d+ 26	3

HP
105

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10	2d+ 22

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 23	2d+ 23

MP
79

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	12	21			
神聖魔法	1	10			
魔動機術	1	10			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟