キャラクター名: テイル

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	6	経歴			
経験点	870				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	9	3		21	3
		敏捷度	8	1		18	3
体	9	筋力	10	5		24	4
		生命力	8	1		18	3
心	8	知力	5			13 + 1	2
		精神力	7	3		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		
ライダー	6		

戦闘特技

両手利き	1-283p		p
武器習熟A/スピア	1-281p		p
二刀流	1-281p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
探索指令	
騎獣強化	
高所攻撃	
HP強化	
人馬一体	
超高所攻撃	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 90 /合計 90

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	8	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	8	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
妖精〈炎、土〉のノーマルランス	1H騎	20		2d+ 8	10	10	35										
魔法のノーマルランス+1	1H騎	20		2d+ 8	10	11	35										
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
騎獣契約書【ペガサス】	○□□○□□
保存食（1週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
【マテリアルカード】	○□□○□□
緑Bx20	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1030 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 8	5

HP
36

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 8/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
18

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 立ち寝のレギンス	
その他 アルケミーキッド	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟