

キャラクター名  
リリス

プレイヤー名

種族	タビット	種族特徴	第六感		
生まれ	魔導師	性別	女	年齢	10
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	20				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	1	1		6	1
体	6	敏捷度	2	1		7	1
		筋力	1	1		8	1
心	12	生命力	8	6		20	3
		知力	16	3		31 + 1	5
		精神力	10	1		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	1		
コンジャラー	1		
マジテック	5		
レンジャー	1		
ライダー	5		

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビビッド	
HP強化	
チャージ	
探索指令	
騎獣強化	
獅子奮迅	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク			
鎧	ソフトレザー	筋力	7	防護点	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値	0	3	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペントインガン	1H	1		2d+ 0	11	10											
射程10m,装填数3,魔法の発動体加工				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	7 m	21 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
35

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	6			
操霊魔法	1	6			
深智魔法	1	6			
魔動機術	5	10			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 10/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 8

MP
44

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	マジスフィア(大) OP:エフェバレ,ショック・ボム,シャッガン
右手	知性の指輪 ぽりんこ
腰	ガンベルト
足	
その他マジスフィア(大)	OP:グレネード,アンチエイミング・ボム,ワイヤーアンカー

装備品	説明
左手	知性の指輪

----- <妖精石:○○> 基本取引価格:非売品 ----- 区分 : 道具 レシピ : 作成不可 ----- 効果:力の込められた妖精を1時間呼び出せる道具。妖精との絆の証。○○にはその妖精の名前が入る。 ただし、戦闘には呼び出せない。主にRP用やその妖精独自の力を使って貰うのが吉だろう。 -----	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑮ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓ □□□□㉔
-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------	--------------------------------------------------------------------------------------

